UN VISTAZO A LA NUEVA GENERACIÓN DE JUEGOS
CLUB
Nintendo®
Oficial
THE LEGEND OF
ZELDA
BREATH OF THE WILD
Inicia la aventura en...
¡Wii U y Nintendo Switch!
• Chile $ 2,100.00
• Perú Ns 10.00
0 37634 13138 1 03
MEGA
PÓSTER



THE LEGEND OF
ZELDA
BREATH OF THE WILD
C•L•U•B
Nintendo
Revista Oficial
© 2017 Nintendo

SUMARIO

6 NUESTRA PORTADA

LA NUEVA GENERACIÓN

Comienza una nueva etapa en el historia de Nintendo, con una consola innovadora. acompañada de excelentes títulos que te presentamos en este artículo.

NINTENDO SWITCH

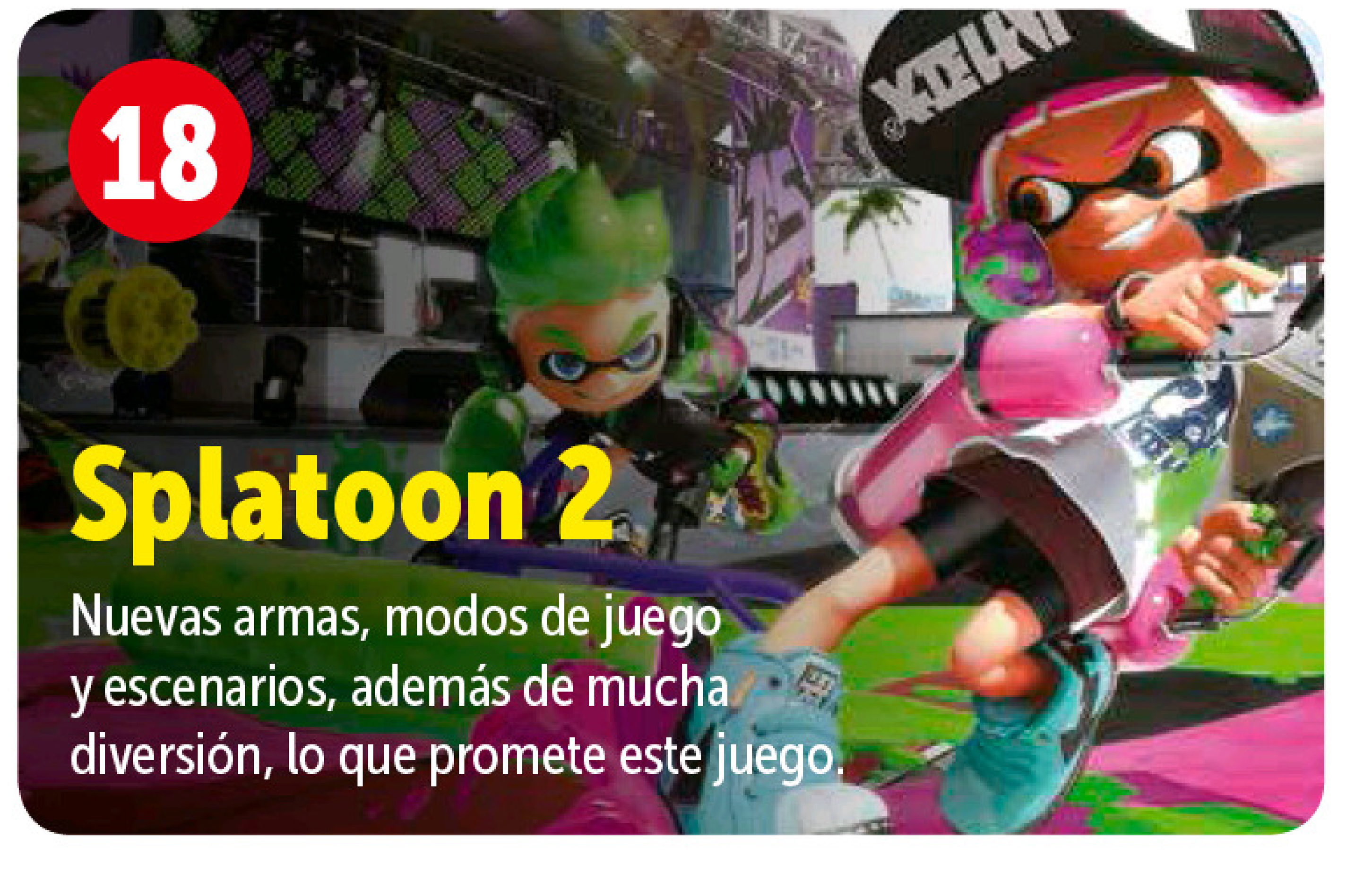
ADEMÁS

- Arms
- 1, 2 Switch
- Super Bomberman R
- Ultra Street Fighter II
- Sonic Mania
- Project Octopath Traveler
- Puyo Puyo Tetris



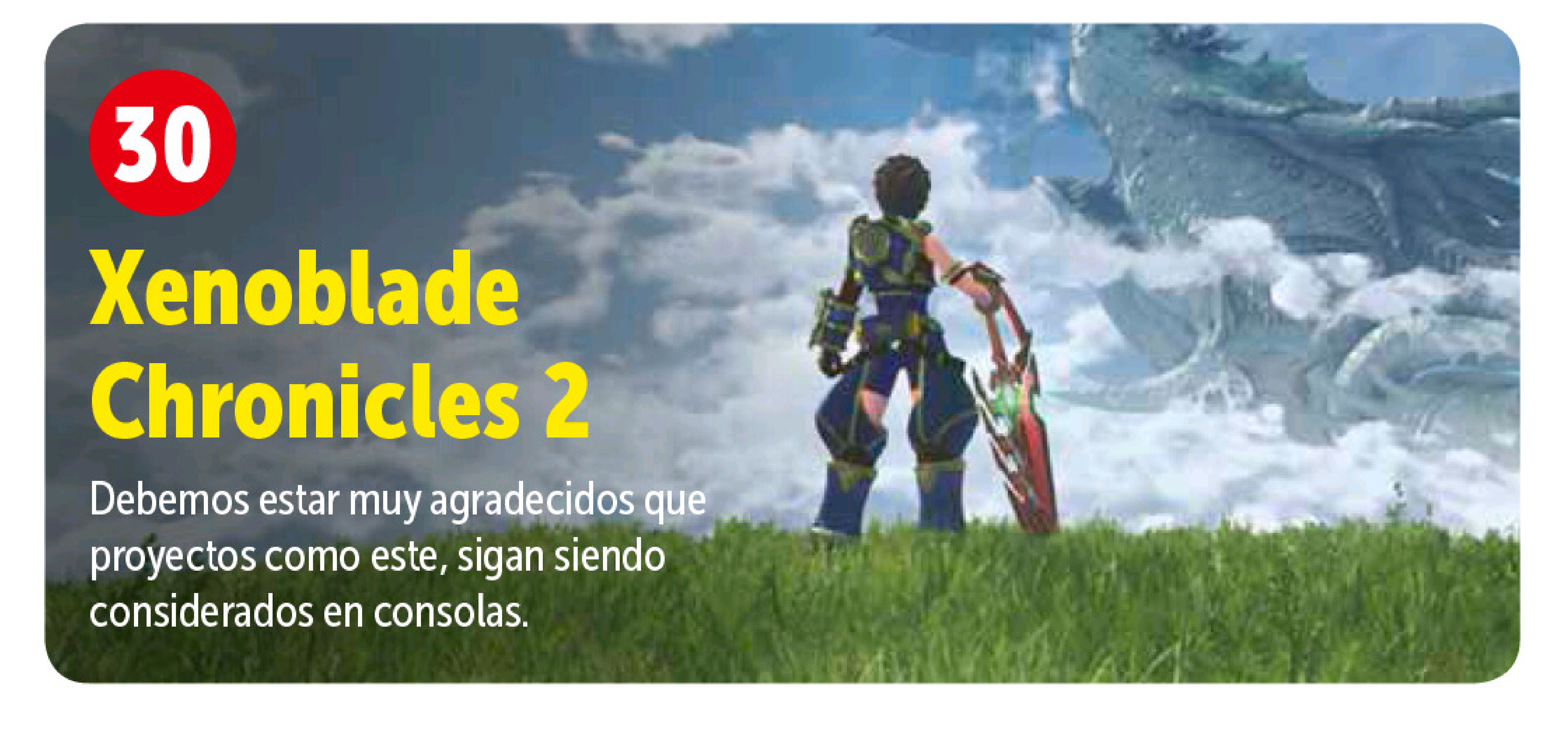
26 **Super Mario Odissey**

Mario debe afrontar un nuevo desafío, que lo llevará a conocer mundos que jamás se pensó que pisaría.



18 **Splatoon 2**

Nuevas armas, modos de juego y escenarios, además de mucha diversión, lo que promete este juego.



30 **Xenoblade Chronicles 2**

Debemos estar muy agradecidos que proyectos como este, sigan siendo considerados en consolas.



22 **Mario Kart 8 Deluxe**

La versión definitiva del que consideramos el mejor título de la serie, un juego que no debes perderte.

46 **FIRE EMBLEM**

Tres diferentes títulos

No hay pretextos para no conocer esta serie. Te presentamos todas las opciones que tienes para disfrutarla.



EDITORIAL



Este año nos tomará tiempo y dedicación ¡Qué así sea!



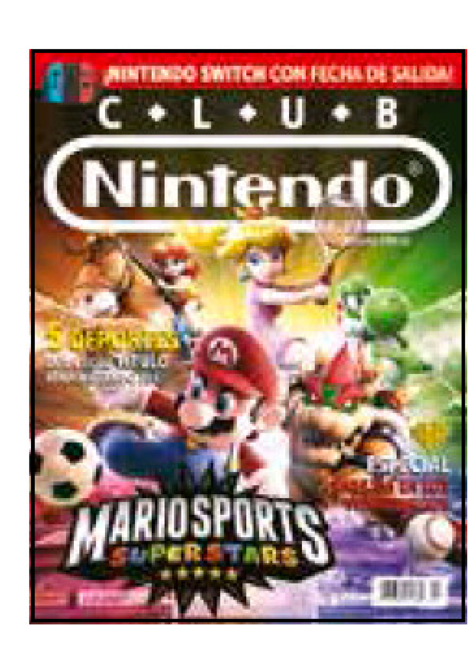
▲ Los Joy Con y su gran versatilidad.

Con la llegada de **The Legend of Zelda: Breath of the Wild**, nuestros tiempos sufren un desequilibrio. Este juego representa libertad, y hay que tomarlo de esa manera para disfrutar de su grandeza. No hay prisa, nadie nos presiona a terminarlo, el hacerlo contra el reloj, sería un error a mi parecer.

Pero no sólo se aproxima un **TLOZ**, también están por llegar títulos para el Nintendo Switch, que nos tendrán pegados al control -o controles como lo quieras ver- disfrutando de la nueva consola. En el reporte de juegos próximo, entendererás todo lo que se nos viene y, que por ende, requerirá de nuestro valioso tiempo.

Sé que será un esfuerzo grande el hacerse de un *Switch*, nuestra región recibe así a este tipo de productos; pero será gratificante el poder jugar una consola que ofrece algo diferente, experiencias nuevas, esas que buscamos como videojugadores. ¡La fecha ha llegado, que inicie esta era!

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210
México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com



CLUB NINTENDO

© **CLUB NINTENDO.** Marca Registrada. Año 26 N° 02. Fecha de publicación: Febrero 2017. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00.. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: Sistemas Gráficos Quilicura, Víctor Uribe Nº 2281, Parque Industrial Aconcagua, Quilicura, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: Distribuidor y Servicios META S.A., Avenida Vicuña Mackenna N° 1870, Ñuñoa, Comuna de Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.
Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl
• **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

COMUNIDAD

¿Cuál es el juego que más esperas para el Nintendo Switch?

Mario Kart 8 Deluxe. Será el juego que no podré sacar de mi consola, ya sea por jugarlo con mis amigos o en línea, sin duda lo mejor que tendrá la consola.
César Estrada

Para mi el más esperado es **Sonic Mania**. Si bien el juego no es exclusivo, sí prefiero jugarlo en una consola en la que se sienta cómodo este personaje que por tantos años fue enemigo de **Mario**.
Jorge Ayala

No creo que algo le pueda competir a **Xenoblade Chronicles 2** en lo que a RPG se refiere, ya muero por jugarlo.
David Madrid

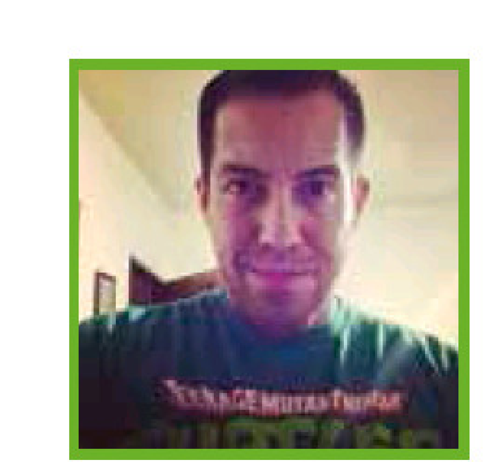
Nunca he jugado **Skyrim**, así que el hecho de poderlo tener en la consola y llevarlo a todas partes, para mi lo vuelve muy atractivo.
Mauricio Molina

Arms se me hace un juego divertido e innovador, así que es el que más espero de la ventana de lanzamiento.
Antonio Germán

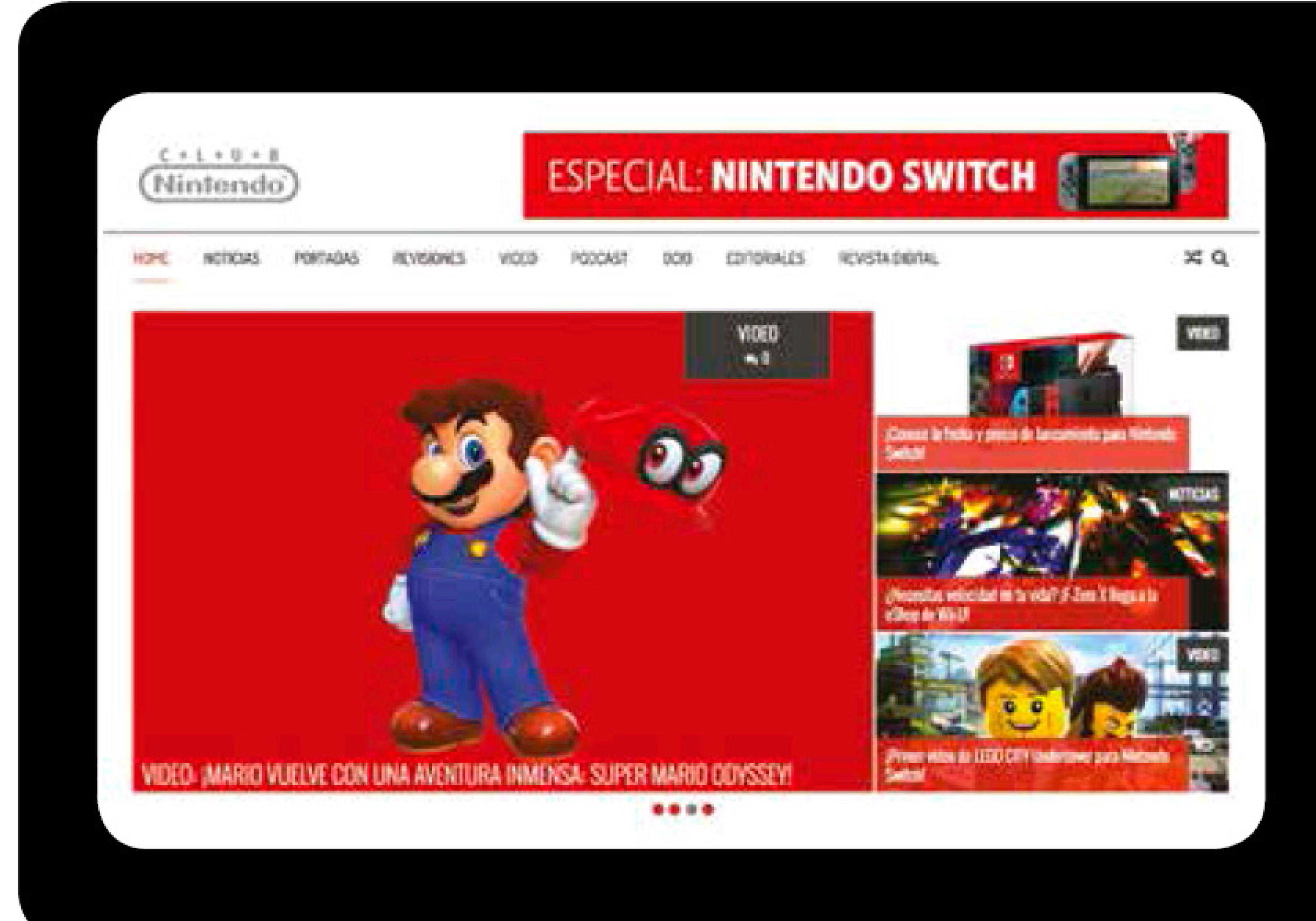
Regalo del pasado

Definitivamente lo que más espero es poder jugar una vez más **Bomberman** con mis amigos. Es un gran personaje y se merece estar vivo en el medio.
Karem Rodríguez

No puedo imaginar mejor juego para acompañar el lanzamiento de la consola que **TLOZ: Breath of the Wild**, obra de arte.
@alexdarknight82



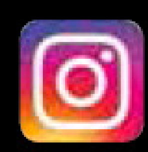
Lo mejor de **Twitter**



Caminando al futuro

Acompáñanos a conocer lo que nos prepara Nintendo

Las noticias más importantes las podrás leer al instante en que se generen en nuestro sitio web. Sabemos lo importante que es para ti el estar informado acerca de Nintendo, así que te hemos preparado análisis, previos, Gamevistazos y podcast, todo lo que necesitas para estar al día.

     www.revistaclubnintendo.com



NINTENDO
SWITCH
MARIOKART 8
DELUXE
LANZAMIENTO
28 DE ABRIL
SWITCH&PLAY
El juego y la consola se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Mario Kart and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.
Nintendo

NUESTRA PORTADA



▶ El juego más esperado por fin está con nosotros.



La nueva generación de Nintendo

Comienza una aventura más de la mano de uno de los personajes emblema en los videojuegos, **Link**. Esta vez el camino será más largo y difícil, pero lleno de retos y, como suele pasar en estos juegos, magia en cada rincón que recorras junto al personaje.

▶ Un pequeño pueblo de los muchos que conocerás.

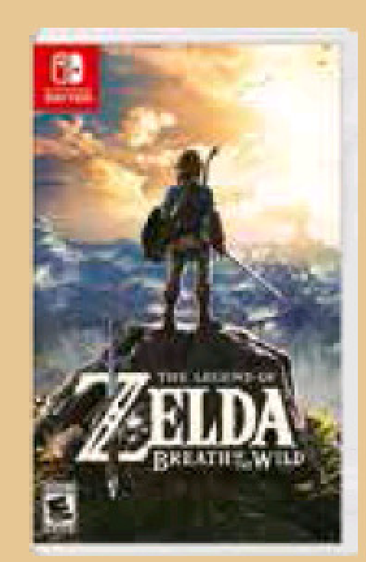


▼ Aprende a defenderte.





▲ Tendremos nuevos acertijos.



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1
• Opinamos
Un parteaguas para el medio



Escribir de un nuevo juego de **The Legend of Zelda**, siempre es algo especial, debido no sólo a lo que representa la serie, sino porque oportunidades así, aparecen cada cinco o seis años si tenemos suerte.

En esta ocasión, con **Breath of the Wild**, es aún más especial, porque marca el inicio de un nuevo comienzo para Nintendo y para la serie.

Nos encontramos ante un regreso a las raíces del concepto que creó Shigeru Miyamoto hace más de tres décadas.

Nintendo no se ha cansado de recordarnos en ilustraciones y algunos videos, las similitudes que tiene este juego con el original de NES, que si bien para muchos de los que llevamos años jugando, pueden resultar obvias, para los nuevos jugadores no son tan evidentes, por lo cual vamos a comentarlas brevemente.

La primera similitud es que comienzas sin saber absolutamente nada de lo que debes hacer, nada, no conoces el mundo ni el camino que debes tomar, todo es nuevo para ti.

Por otro lado, el mundo es abierto, lo cual nos recuerda a la forma en que se jugaba en el primer título de la serie en NES, ya que podemos ir a donde queramos, aunque claro, en ciertas zonas nos harán saber de forma poco amigable, que aún nos falta algo de nivel para enfrentarlas.

Es un juego muy distinto a lo que hemos vivido en **Skyward Sword** o **Twilight Princess**, pero definitivamente sigue manteniendo esa escencia que nos impide despegarnos del control por horas enteras.

Explora bien cada territorio, cuentan con muchos secretos que pueden ayudarte en tu camino



Rostros nuevos y viejos

Conoce algunos de los personajes

Zelda
A diferencia de otros juegos, tendrá un rol más fuerte.

¿Zoras?
Aunque no se parecen del todo, tienen similutudes con la raza.

Goron
Estos personajes se ganaron nuestro corazón en **Ocarina of Time**.

El primer contacto que tendrá en la aventura con otro personaje, será con un anciano, que, contrario a lo que todos pensaban, no te dará una espada, simplemente te regalará unas manzanas y te dará algunos consejos.

A partir de ese momento, estás solo, cuentas únicamente con tu instinto y toda la experiencia de juegos pasados de **The Legend of Zelda**.

Resulta muy curioso ver a **Link** los primeros minutos del juego sin algún tipo de arma, porque en todos los títulos anteriores, luego de alguna prueba obtenías una espada, incluso hasta podías encontrarla tirada, pero aquí todo es diferente, si quieres una arma, deberás ganártela, lo cual puede ser sencillo o complicado, dependiendo de los enemigos a enfrentar.

Sí, para tener armamento, debes robarlo de las criaturas que veas en el juego. Seguramente en este momento debes esta pensando: ¿pero cómo voy a pelear si no tengo armas?

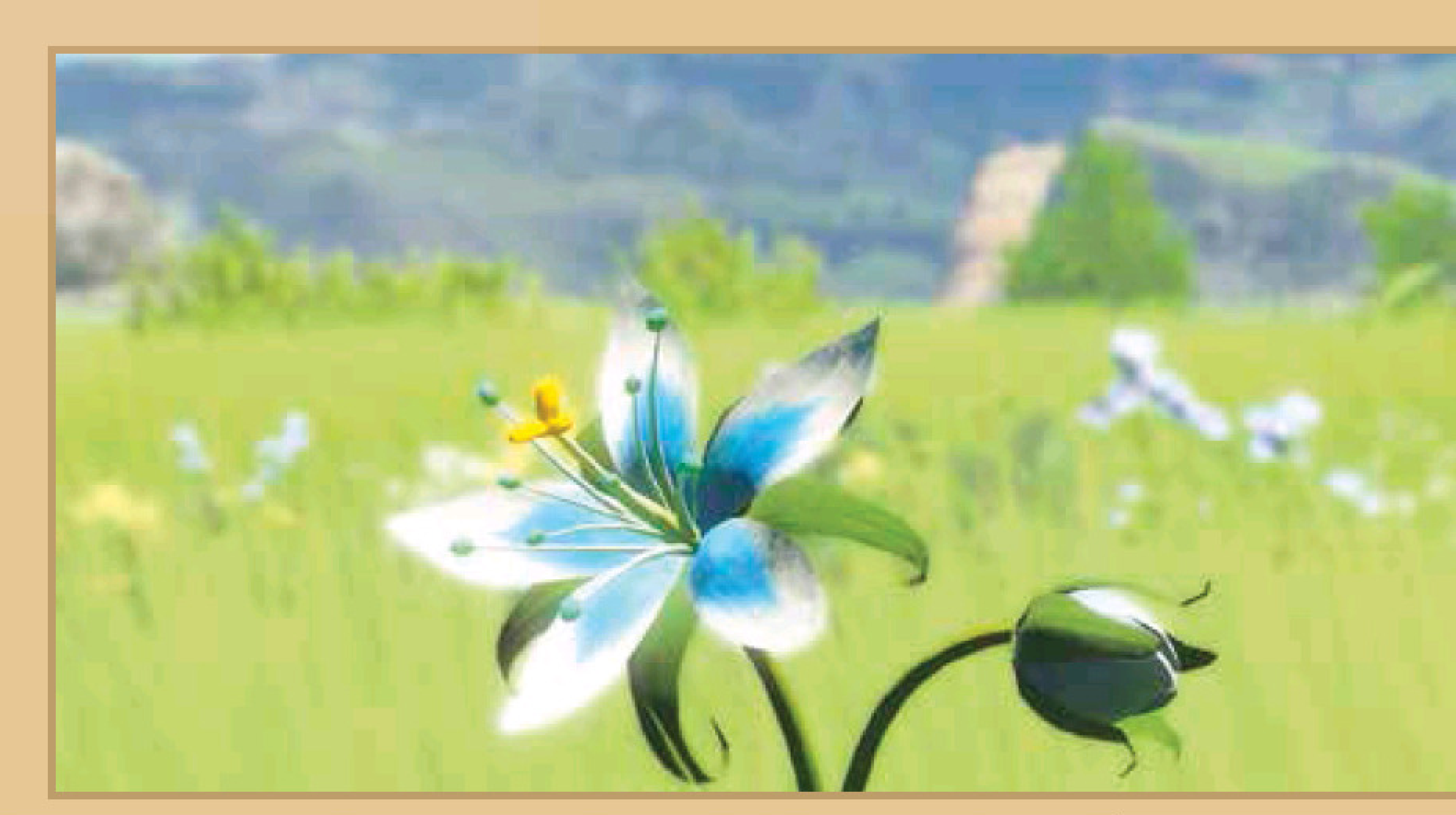
La respuesta a la pregunta anterior, es muy fácil. Estamos en un juego de **Zelda**, lo que tenemos que hacer, antes de actuar, es pensar.

Existen muchas formas de tomar las armas de los enemigos en esta obra, algunas veces simplemente puedes robarlas cuando las dejan en un costado al hacer una fogata, pero también puedes tomar un palo y lanzarte al ataque, todas las opciones son válidas, aunque muchos preferirán rodar una piedra gigante para terminar con los problemas y después simplemente elegir las armas.

Como sucedía en **Skyward Sword** con ciertos elementos, como el escudo, tienen una duración, que dependía del uso que les diéramos, lo mismo pasa aquí, pero con todos los elementos que vamos a usar.

Lo mejor que puedes hacer, es tener una larga lista de armas, para estar preparado ante cualquier tipo de enemigo y puedas derrotarlo.

▼ ¿Notaron que esta flor aparece en el *intro*?



Línea amiibo

Colecciona a todos

Guardian
Los enemigos primarios del juego tienen su figura.

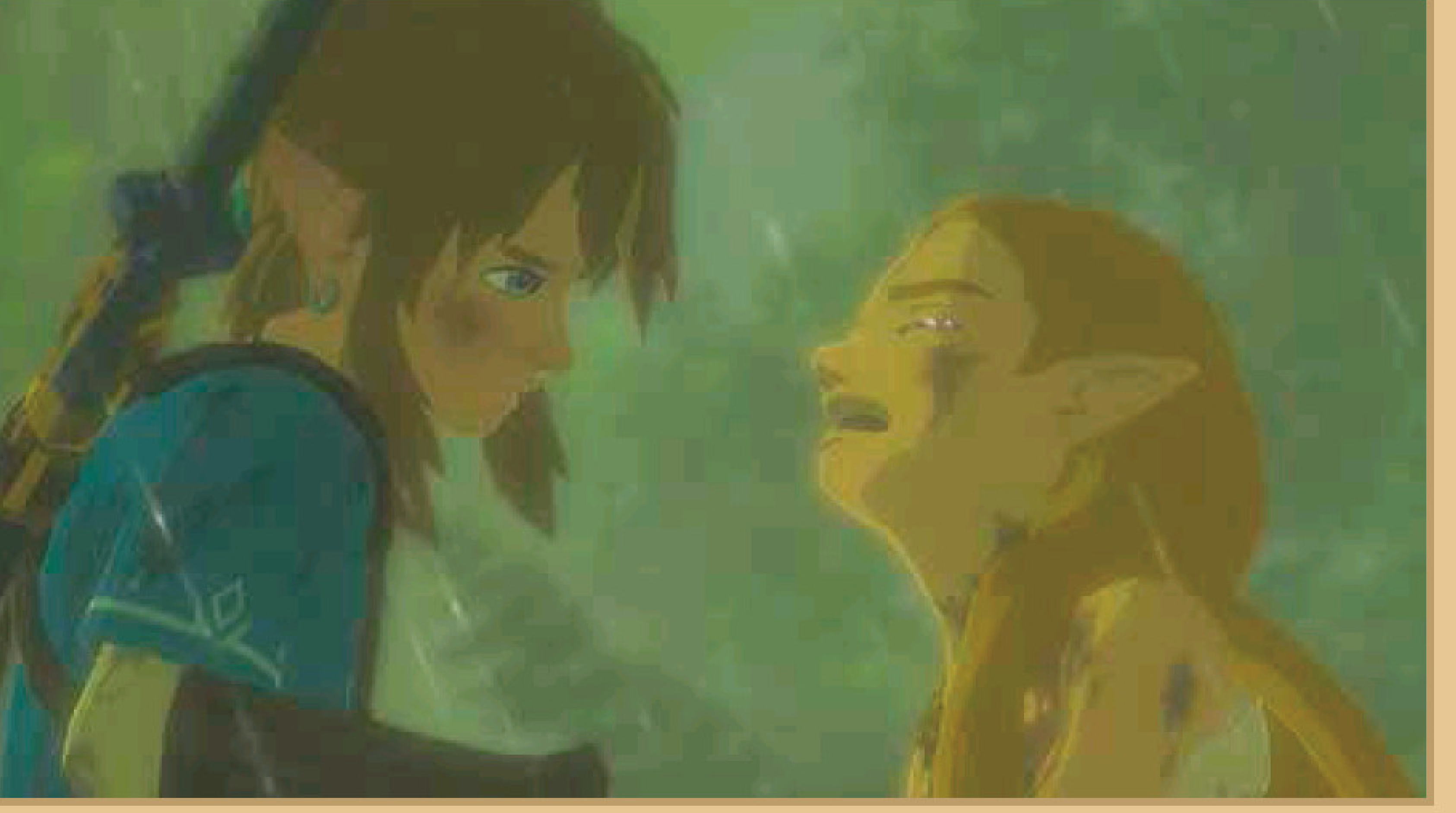
Link (Rider)
Una de las que se volverán especiales.

Link (Archer)
¿Qué es lo que tiene la flecha en la punta?

Zelda
La renovación de este personaje incluye a su amiibo.

Bokoblin
También estas criaturas formarán parte de la colección.

▼El drama estará presente.



Es un cambio al que te acostumbras de forma rápida, ya que de inmediato te hacen saber que ahora debes sobrevivir del modo en que puedas.

Otro cambio en ese sentido, lo tenemos con la forma en que recuperarás energía. En los anteriores juegos de la serie, podías usar pociones que obtenías en tiendas especiales, y cuando sentías que podías enfrentar algún peligro, te la tomabas y listo, energía recuperada.

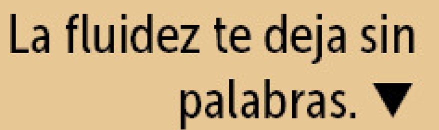
Ahora esto no va a funcionar de este modo, al menos no al inicio del juego. Si quieres comer y mejorar tus habilidades, debes de conseguir tu mismo el alimento. Puedes salir a cazar algunos animales para cocinarlos y comerlos, lo mismo pasa si quieres hongos o alguna frutas. Si te las comes sin antes prepararlas, no te van a funcionar del mismo modo que si las tuvieras bien cocinadas.

Si has jugado **Monster Hunter**, comprenderás muy bien el funcionamiento de este aspecto. Tendrás la posibilidad de plantar tu fogata, colocar algún traste y calentar a gusto tus alimentos, pero todos sabemos que en ocasiones, cuando eres perseguido por enemigos y te queda poca energía, te llevas a la boca lo que tengas en la mano, así sea un brócoli crudo.



◀ No creerás la sorpresas que te esperan.

La fluidez te deja sin palabras. ▼





▲Un momento para relajarse.



Aunque en todos lados puedes cazar o buscar algunas frutas o verduras (aunque se lea como comercial), no siempre van a estar a la mano.

Es en ese momento en el que entran los amiibo. Estas figuras con tecnología NFC se han vuelto muy populares, y no precisamente por lo necesarias que son para disfrutar de la experiencia de juego, más bien, porque ofrecen pequeños extras.

Los amiibo de este juego, así como los de **Zelda** y **Link** que ya hemos visto en anteriores líneas, tienen un objetivo especial, el facilitarte la vida, aunque solo una vez por día.

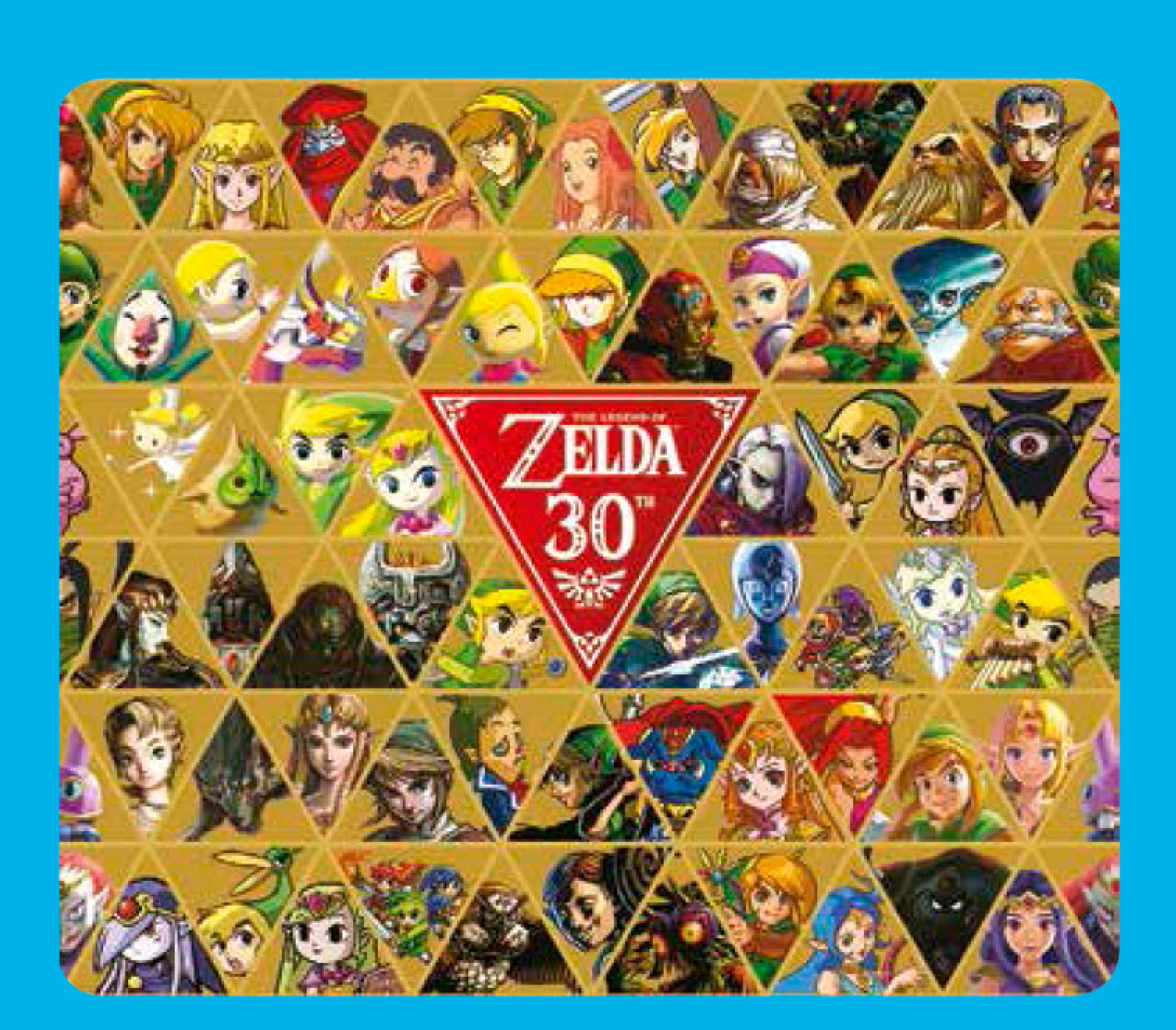
Al colocarlos en el Control Pro o en uno de los Joycon, en tu pantalla de juego aparecerán diferentes ítems.

Pueden ser peces, vegetales, o bien, hasta barriles bomba, que pueden ser una gran arma contra grupos grandes de enemigos.

También debemos recordarte que el amiibo de **Wolf Link**, que apareció con **TLOZ: Twilight Princess HD** para Wii U, también tendrá una función en esta obra, que es la de darte un compañero de aventura, con los registros que hayas guardado en la entrega previa. Si no cuentas con la figura, la puedes comprar por separado.

Los amiibo los puedes usar una vez al día, para que no abuses de la ayuda

30 años
Una vida de aventuras



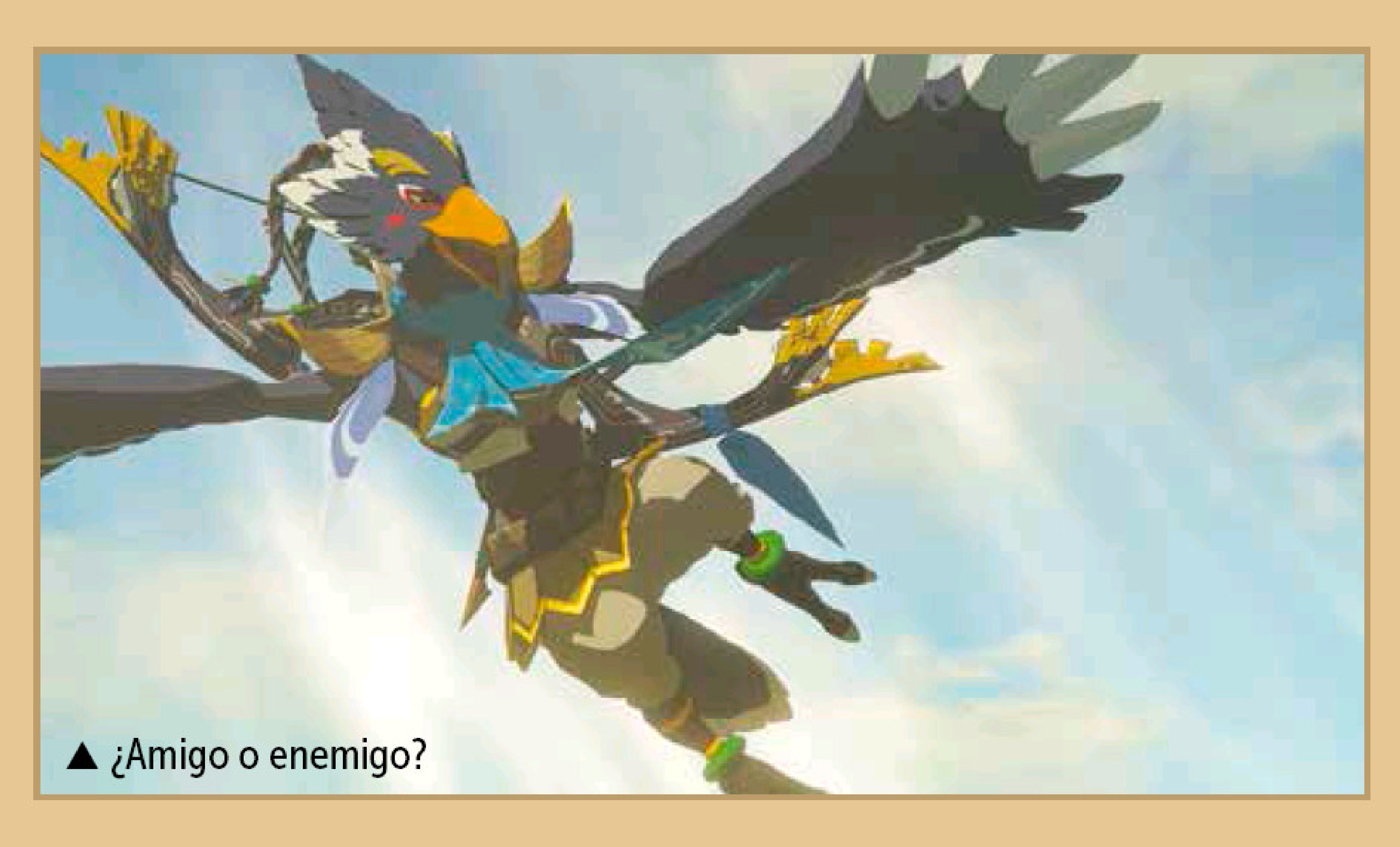
Son incontables los momentos de alegría que hemos vivido al lado de **Link** y el resto de míticos personajes de esta serie que llevamos en el corazón.

▶ Parece que algo no les agradó mucho.





▲ No estás volando, caes con estilo.



▲ ¿Amigo o enemigo?

▼ Apunta a ser una leyenda.

Experimenta todo lo que puedas con los nuevos objetos, encontrarás nuevas formas de usarlos

Muchos de los movimientos que conocemos de toda la vida, están en el juego, no se podían quedar en el olvido, como el poder usar una espada o un arco, pero ahora **Link** tiene nuevas habilidades para afrontar este reto.

El primero de ellos es el poder usar una especie de planeador, que nos recuerda mucho a la hoja de **TLOZ: The Wind Waker**. Si quieres llegar de un extremo a otro en un abismo, esta será la mejor forma de hacerlo.

Otro ítem, o en este caso, objeto que regresa desde el primer juego de la serie, es el bote de vela. Parece un objeto sin mucho potencial, pero lo cierto es que agrega una gran variedad de opciones para tu viaje, tanto para la exploración como para alejarte del peligro de algunas áreas.

Al igual que pasaba en la entrega de NES, lo usarás sólo en las partes en las que exista agua, y necesitas generar un poco de viento para que avance, así que al carecer del Wind Waker en este juego, lo que debes hacer, es usar otros elementos, como una hoja gigante.

Este tipo de situaciones hacen del juego una odisea que no quieres que termine, ya que siempre te sorprendes de las nuevas formas que encuentras para aprovechar estos objetos.

Conócela a fondo

La edición que todo fan de The Legend of Zelda desea poseer.

Todo el mapa en tus manos. Decide a dónde viajar.

Réplica de la Master Sword en su base.

Protector para el Nintendo Switch.

El juego más esperado de este año.

Disfruta de la bella música de esta obra.

Una moneda edición especial del juego.

Al tratarse de un juego tan deseado, era lógico pensar que tendría una edición especial, justo como ha pasado con **Skyward Sword**, **The Wind Waker HD** y **Twilight Princess HD**.

En este caso, no hay una, sino dos ediciones para coleccionistas. La especial y la Master. Ambas incluyen el juego, un mapa, un protector para Nintendo Switch, una moneda y el OST.

La gran diferencia está en que la edición Master, cuenta con una Master Sword. Al momento de leer esto, ya debes tener una de estas ediciones, o bien, el juego por separado.

El argumento como tal del juego, lo puedes vivir a tu propio ritmo, nadie te presiona a terminarlo en cierto tiempo, es tu aventura y tú decides el momento en que avanzas la historia principal.

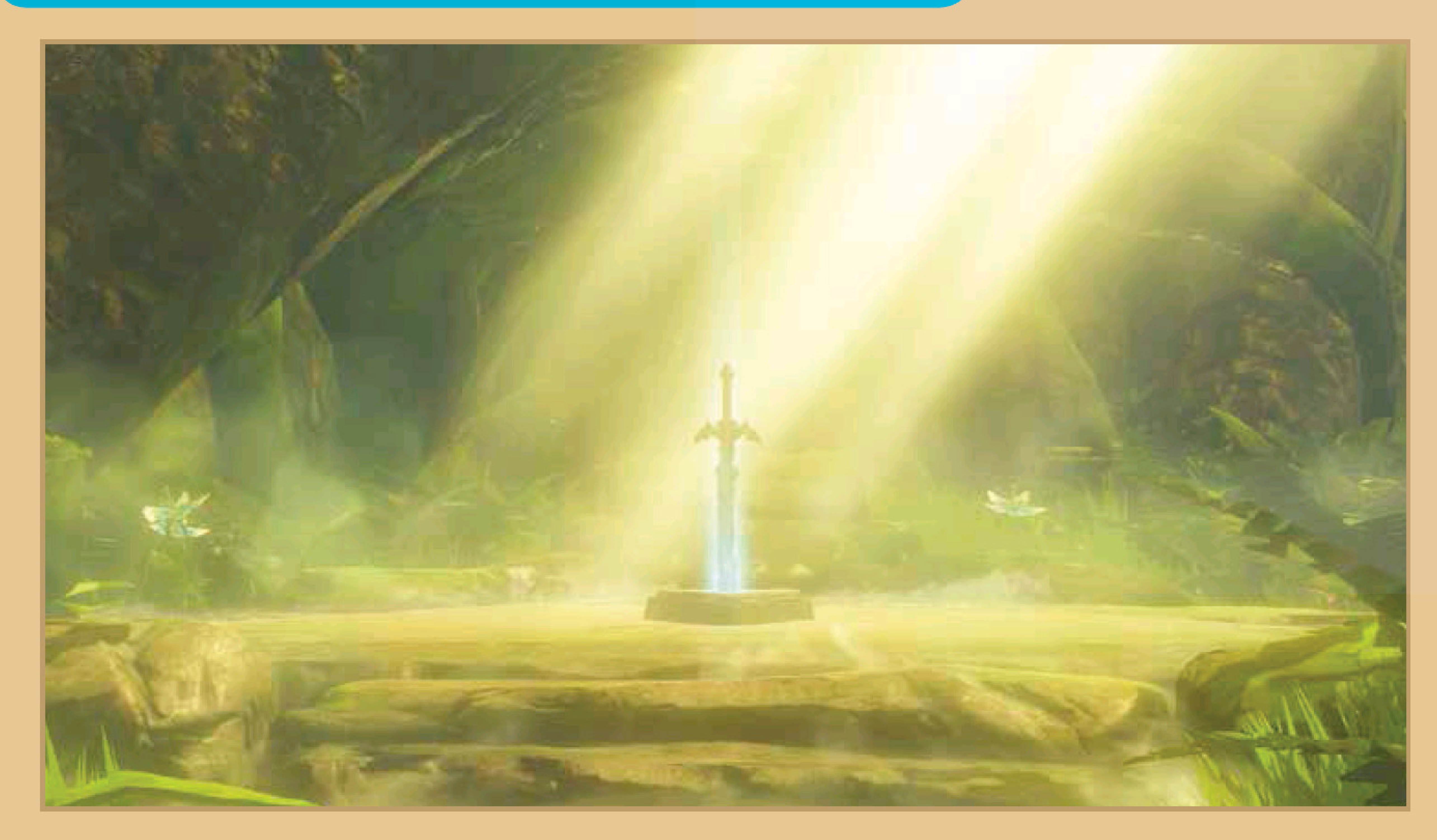
Debemos recordar que, como ya comentamos al principio del artículo, este tipo de juegos no aparece todos los días, así que no creemos que quieras terminarlo tan pronto.

Epona, quien nos ha acompañado en muchas entregas de la serie desde **Ocarina of Time**, aparece una vez más en **Breath of the Wild**, pero puedes usar también, algunos caballos salvajes que encuentres en tus recorrido, aunque claro, será complicado el que se dejen montar por un desconocido, así que debes tener cuidado.

Obras como estas no se juegan, se viven. Forjan en nuestra mente grandes recuerdos que nos harán sonreír en el futuro, esa es parte de la gran magia que envuelve a esta serie, y que sigue presente en esta entrega para Nintendo Switch y Wii U.


▲ Los paisajes son hermosos.


▲ Muchos enemigos son enormes.



▲ En su interior, descansa una vieja amiga.

▼ Postales para tu memoria.

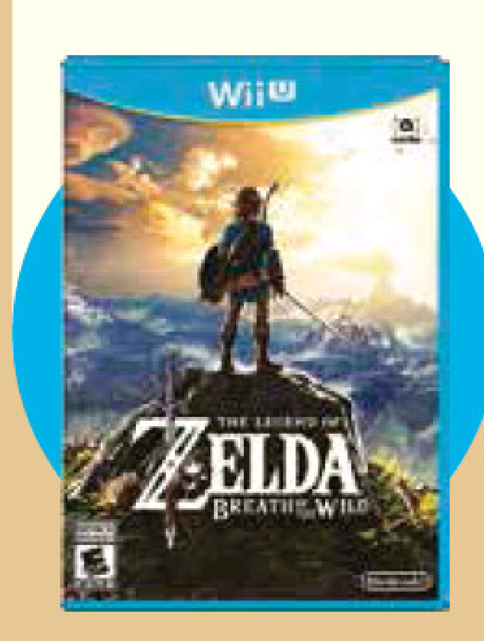


◀ Los diálogos serán hablados.



Zelda para todos

Si no puedes jugar la versión de Nintendo Switch, no debes preocuparte, ya que en Wii U también podrás hacerlo, incluso directamente en el GamePad.



Entre tanta información de Nintendo Switch, muchos se han olvidado de que el juego también aparecerá para Wii U, consola para la que fue anunciado originalmente .

Tendrá algunos cambios visuales, lo cual es normal y evidente, justo como pasó con **Twilight Princess**, cuando lo conocimos en Nintendo GameCube y en el lanzamiento de Wii.

Deberás hacer una pequeña instalación en tu consola para poder disfrutarlo a plenitud, justo como pasaba con **Xenoblade Chronicles X**, pero no es algo que vuelva al juego pesado, al contrario, te ayudará a que los tiempos de carga sean menores.

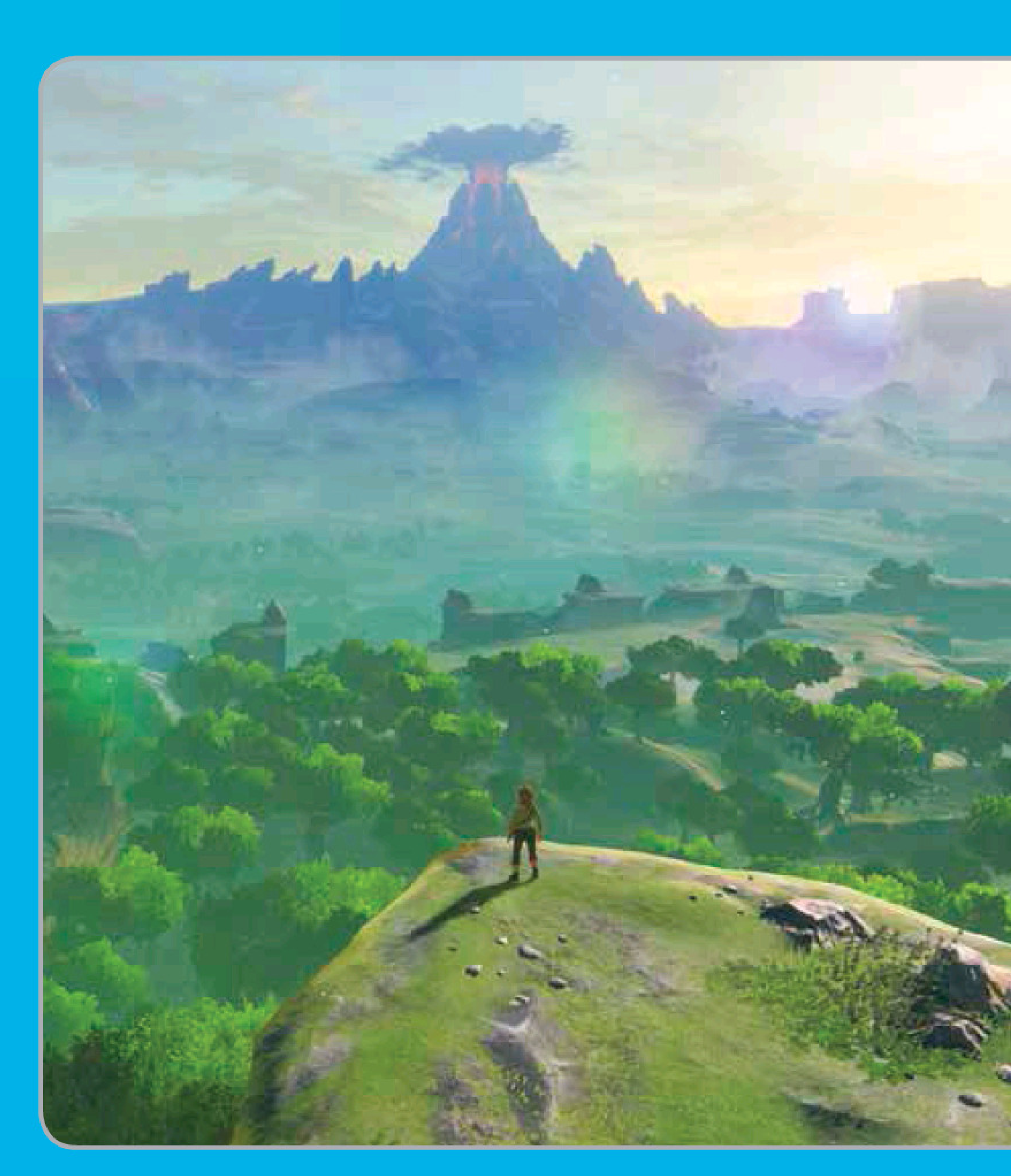
Si decides jugarlo en Wii U, salvo algunos elementos gráficos, tendrás la misma experiencia que se vivirá en Nintendo Switch, es un gran juego.





La montaña más alta

El mundo que vas a conocer, tiene muchos caminos, no todos con finales felices



Sin importar las distancias, puedes llegar a cualquier lugar que alcances a ver en este juego.

Experiencias como esta, hay muy pocas en la industria, dísfrútala como nada

No importa si lo compras en Wii U o en Nintendo Switch. Lo que realmente cuenta, es que vivas cada segundo en este enorme mundo, en este Hyrule que Nintendo ha creado para ti.

Te podemos asegurar que jamás hemos visto un juego tan vivo, tan grande, con tantas posibilidades. Muchas veces, encenderás tu consola no para avanzar en el argumento, sino simplemente para pasear por este mundo, perderte en el bosque, en alguna montaña o cueva, buscando algún secreto, algo que te haga sentir que has cambiado al mundo de Hyrule.

Nos gustaría aclarar que el juego no ha seguido alguna tendencia para ser de mundo abierto, más bien, regresa a sus orígenes, en los cuales, los mundos abiertos sólo los conocíamos por los juegos de **Zelda**.

No podemos imaginar un mejor inicio para Nintendo Switch que el tener un **The Legend of Zelda** para comenzar la aventura, justo como pasó con Wii, consola que fue un verdadero éxito.

Es una buena señal. En este momento, no te debes preocupar por llegar al final, por terminarlo y comprar algo más, no, te debes enfocar en divertirte, en gozar de este trabajo en el que Nintendo ha visto cumplido su sueño, ese de llevar a **Link** a un mundo sin límites, para el cual tardaron 30 años, pero debes creernos, todo lo que han pasado ha valido la pena, **Breath of the Wild** es supremo.



▲ El control con el que festejamos 25 años de **Zelda**.

En otra pantalla también en Wii U

Así se jugará en la consola casera

Anque está pensado para jugarse en una pantalla de TV en Wii U, también puedes disfrutarlo en el modo Off-TV, que te permite avanzar cuando no tienes cerca la pantalla o alguien más la está usando.

◀ El futuro de los videojuegos.

Nintendo Switch



• Compañía **Nintendo**
• Desarrollador **Nintendo**
• Opinamos **El momento de cambiar controles**

Llegó el momento que todos esperábamos este año. Ha comenzado una nueva generación para Nintendo, como siempre, con un concepto novedoso.

Al tratarse de una compañía de videojuegos, de hecho, la única compañía de videojuegos que aún desarrolla consolas, entienden mejor que nadie, lo que el medio necesita, innovación. Nuevas experiencias que nos lleven a disfrutar más de este pasatiempo que tanto amamos.

Nintendo Switch es más que una consola que puedes conectar en tu TV y después llevarte al camión mientras llegas a la escuela.

Ofrece distintos modos de diversión, apoyados en la tecnología. El primer y más claro ejemplo de esto, lo tenemos en los Joy-Con.

Los pequeños controles que puedes usar en Nintendo Switch en modo portátil, o bien, que puedes compartir con alguien para jugar dobles.

La magia de estos controles no es el hecho de que puedas compartirlos, tienen muchas otras sorpresas, como el novedoso Rumble HD.

Este sistema te permitiá sentir que hay objetos dentro del control, además de causar sensaciones específicas dentro de los videojuegos.

También cuenta con un sensor de proximidad y de detección de movimiento, sin mencionar que puede ser utilizado como un Wiimote.

La nueva consola de Nintendo usa lo mejor de la tecnología para mejorar nuestras experiencias



Lo que hay dentro de la caja

Esto encontrarás al estrenar tu consola





La pantalla de Nintendo Switch será táctil, un hecho que simplemente se tenía que confirmar, y su máxima resolución sera de 720p, es decir, completamente HD.

Es momento de hablar de la batería y de su duración. Se ha comentado que puede alcanzar 6 horas de juego, pero depende mucho del título que se esté empleando y de los ajustes extras, por ejemplo, el brillo o si está conectaca a Internet o de forma local.

En condiciones normales, en un juego como **TLOZ: Breath of the Wild**, se ha comentado que duraría un máximo de 3 horas, lo cual se ajusta a la mayoría de tiempos libres de un jugador promedio.

Tenemos que recordar que Nintendo ha informado que será compatible con muchas de las baterias externas que se venden actualmente al mercado, muy populares en el mundo de los teléfonos móviles por su demandante uso.

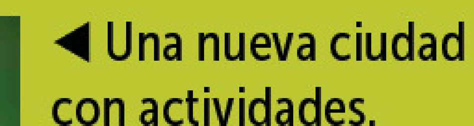
Si lo deseamos, podemos conectar las consolas por medio de una conexión Wi-Fi, pero en su modo casero, es decir, colocada sobre su *dock*, se puede usar un cable Ethernet.

Nintendo Switch está preparada tecnológicamente para tener grandes juegos, pero lo más importante, es que brinda a los desarrolladores la oportunidad de crear mundos y situaciones que no se pueden ver en ninguna otra máquina, es ahí en donde radicará gran parte de su desempeño en el mercado.

¿No tienes TV a la mano? no importa. ▼





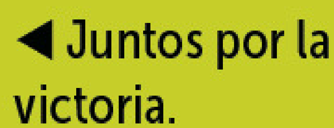


◀ Una nueva ciudad con actividades.



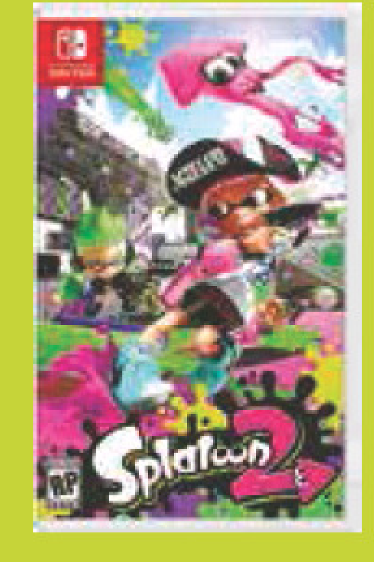
▲¡A todo color!





◀ Juntos por la victoria.

Splatoon 2



- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Disparos**
- Jugadores **1-8**
- Opinamos **No podía faltar en la consola**

Hablar de **Splatoon**, es hacerlo de un juego muy especial. No sólo porque se volvió un fenómeno muy importante en Japón y en otros sitios del mundo, sino porque terminó con un gran paradigma.

Todos sabemos que los juegos de disparos en primera y tercera persona en línea, son una gran moda, llevan un par de generaciones ganando muchos adeptos, pero también es cierto que la mayoria de ellos, resultan idénticos.

Si no fuera por el nombre del juego, resulta complicado diferenciarlos, son todos muy similares, es por eso que muchos pensamos que el género estaba saturado y que resultaría complicado innovar en el, pero estábamos equivocados, y Nintendo lo demostró.

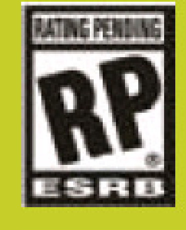
Un juego de disparos en el que no gana el que más enemigos elimina, sino el que más pinta, y además, un punto muy importante, para toda la familia.

Todos pensaban que para Switch tendríamos una adaptación del primer juego, pero no, se trata de una secuela, un título completamente nuevo, que tiene como uno de sus propósitos, entrar a los eSports.

Con **Splatoon 2**, Nintendo quiere aprovechar todo el *boom* que ha generado este título desde su lanzamiento, que contrario a lo que pasa con las entregas anuales del género, se sigue jugando como si fuera el primer día.

El gran cambio que tendremos, será en el control, ya que para poder disfrutarlo por completo, se va a requerir del Control Pro o bien, de los Joy-Con unidos al Grip.

No podrás disfrutarlo con los Joy-Con por separado, por razones de competencia.







◀ Concéntrate en los enfrentamientos.



▲ Una de las nuevas armas.

¿Qué tal este escenario? ▼



El cambio evidente, lo tenemos en el apartado gráfico, con personajes mejor definidos, efectos y fuentes de luz, además de que hasta las opciones de personalización han mejorado.

En cuestiones del juego como tal, contaremos con más armas, mejor implementadas para diferentes momentos de la batalla, de modo que un equipo pueda esta bien balanceado al momento de entrar a batalla.

Los súper movimientos siguen presentes, pero ahora serán determinantes para definir al ganador, así que tendrás que pensar muy bien en qué momento usarlo.

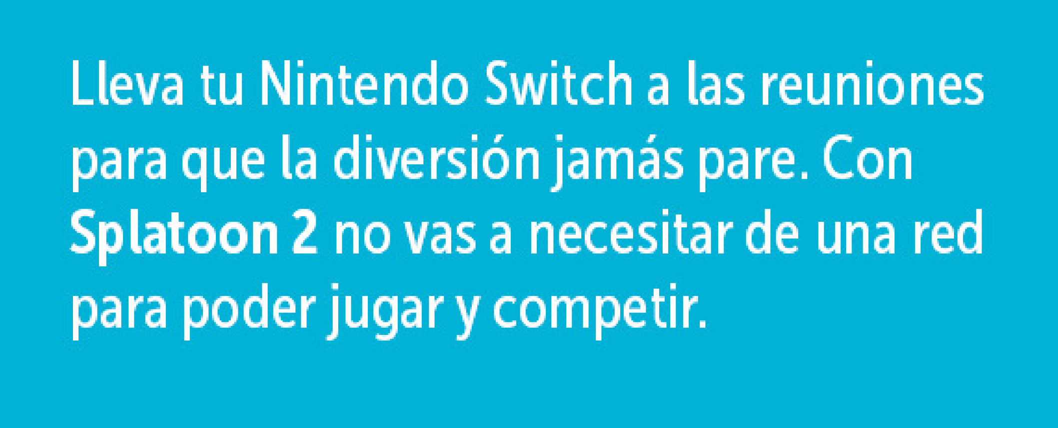
Un aspecto que nos gustó mucho y que nos hizo recordar juegos como **GoldenEye 007** y **Perfect Dark** en el Nintendo 64, es el hecho de poder usar dos pistolas a la vez, una en cada mano, realmente nos brindará una será de posibilidades que deberemos aprovechar para nuestro equipo.

Otro aspecto que se ha renovando son los escenarios, que ahora serán no sólo más grandes, sino que contarán con diversas estructuras para poder plantear muchas estrategias.

¿Estás listo para llevar a tus compañeros a lo más alto del mundo competitivo?

No juegues solo

Disfruta con tus amigos



Lleva tu Nintendo Switch a las reuniones para que la diversión jamás pare. Con **Splatoon 2** no vas a necesitar de una red para poder jugar y competir.



▶ ¿Qué arma es la mejor?

▲Un juego con toda la actitud.

▶ No pierdas de vista el mapa del juego.

El juego está ya en una etapa final de su desarrollo, pero no quedará listo sino hasta mediados de año, ya que el equipo encargado desea hacer varias pruebas más para pulir todos los detalles de esta obra.

Definitivamente, **Splatoon 2** será otro gran juego en Nintendo Switch, que nos dará muchas horas de diversión, y que no nos extrañaría que en un tiempo, tuviera su propio sistema de competencia, es decir una liga.

Una de las grandes diferencias que tendremos en relación con la entrega original en Wii U, será el mapa. Ahora lo tendremos que desplegar en la pantalla de juego, por lo que tendremos que ser cuidadosos al momento de desplegarla.

Si recuerdan, en Wii U sólo se necesitaba mirar el GamePad y listo, ahí podíamos ver la ubicación de enemigos y aliados, pero debemos decir a favor de esta secuela, que esto le permite el poder jugarse en todo lugar, ya que no requieres de una TV.

Siempre se ha hablado de nuevas series para Nintendo, ya que muchas personas consideran que sus personajes principales están un poco saturados, aunque esto no sea así.

Splatoon es una de esas franquicias nuevas que Nintendo creó para Wii U y que gracias a un estricto control de calidad, se volvió uno de los más jugados en la consola.

Con todo este respaldo, no dudamos que en **Splatoon 2** las cosas mejoren aún más, y lleven a esta serie a un lugar de privilegio no en Nintendo Switch, sino en el mundo de los juegos de disparos. Debes tenerlo en cuenta para aumentar tu colección en la consola.



Tendremos nuevos colores. ▼

Tendremos nuevos modos de juego, aunque no se sabe si elegidos al azar por los servidores

◀ Vuelve la fiesta.

Mario Kart 8 Deluxe



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Deportes
• Jugadores
1-8
• Opinamos
La diversión tiene nuevo nombre



A diferencia de lo que pasa con **Splatoon**, con **Mario Kart** no tendremos de entrada una secuela, sino una adaptación del gran título para Wii U, **Mario Kart 8**.

Esta obra se subtitulará **Deluxe**, y tendrá todos los extras que conocimos en Wii U por medio de los DLC, es decir, al encender el juego tendremos a todos los personajes, **Yoshi** de colores, **Link**, **Canela** y los Karts especiales, todo listo para que los podamos elegir.

También las pistas que antes eran de pago, estarán liberadas completamente, lo cual es bastante bueno por una razón muy especial que seguramente los poseedores de la entrega de Wii U pensaron en más de una ocasión, la preservación de este contenido era bastante frágil.

Si algo le pasaba a tu consola, las pistas y los personajes se perderían pasa siempre. Claro, si el servicio aún está disponible, existe la posibilidad de descargarlo nuevamente, pero en el momento en que la eShop en la consola se diera de baja, todo podría terminar en cualquier momento.

Es por eso que ahora, que las tendremos en cartucho, se salvarán por siempre.





◀ Lo más tierno que verás en semanas.



▼ Todos pueden hacer acrobacias.



▲ Una familia completa.



Pero no queremos que veas a este **Mario Kart** como una simple adaptación con los DLC, ya que es más que eso.

Incluye muchas opciones y elementos nuevos. Tenemos ítems que todos queríamos ver de regreso, como el fantasma de **Mario Kart 64**.

Al usarlo nos volvemos invisibles, y los ataques enemigos no nos afectan, es como una estrella, pero sin la opción de poder golpear los otros corredores con nuestro auto, así que al usarlo, debes seguir pensando en conducir bien.

Otro ítem que vuelve, es la pluma, que nos permite realizar grandes saltos, muy útiles para buscar algunos atajos, así que al obtenerla, debes pensar muy bien en qué lugar usarla.

Como extra, nuevos personajes que se unen a la serie, algunos ya los habíamos visto antes, como **Dry Bowser**, que viene directamente de **New Super Mario Bros.**, pero por otro lado, algunos debutan, como es el caso de los Inklings de **Splatoon**. Podremos seleccionarlos en vehículos muy especiales en su diseño.

Claro, todos estos personajes no podían llegar solos, contarán con una pista bastante enredada, inspirada en los niveles de **Splatoon**.

Pero realmente lo que todos deseábamos, era ver un modo de batalla renovado, pensado en lo que era en el Nintendo 64, no una pista en la que se vuelve muy aburrido el perseguirse con los corredores.

Tendremos arena para el modo de batalla, justo como lo pedíamos, con tres globos por cada Kart.



▲ ¿Serán de tus favoritos?

Tienes que ser muy bueno para memorizar todos los aspectos de las nuevas pistas

▶ Justo como en lo años dorados.



▼ Una pelea entre niños.





▲ El turbo sigue siendo determinante.

Ya no hay pretextos para retar con tus amigos. Sólo lleva tu consola y la diversión está garantizada

¿Un nuevo auto?

Excelente opción para correr



Ahora tendremos la oportunida de conducir un auto a control remoto... bueno, tiene el aspecto, pero sigue teniendo todo el poder de un vehículo normal.

Debemos aceptarlo, **Mario Kart 8** es tan bueno que en ocasiones, en las reuniones con amigos, todos llevábamos la consola para jugar en una misma habitación entre más de cuatro personas al mismo tiempo.

El único problema, era que se necesitaba una buena conexión en línea para soportar a tantos jugadores.

Ahora en Nintendo Switch eso ya no será necesario, ya que se podrán conectar de forma local, como ocurre en el Nintendo 3DS, soportando hasta ocho consolas a la vez. Todo un sueño para los fans de la serie que dedicaron mucho tiempo a Wii U.

Otra de las grandes ventajas de esta versión, es que pueden jugar dos personas al mismo tiempo en una sola consola, ya sea usando controles Pro, o bien, los Joy-Con.

Es excelente esta opción, puedes comparitr la diversión y no necesitas llevar algo más, simplemente deslizas los dos Joy-Con y ya estás disfrutando con tus amigos o hermano.

Su fecha de lanzamiento se dará el 28 de abril, así que muy rápido la consola tendrá una de esas obras que nos brindan años enteros de diversión. La duda que tenemos ahora es ¿tendremos un **Mario Kart** exclusivo de Switch?

NINTENDO SWITCH


NINTENDO SWITCH
1
2
SWITCH™
¡Un juego cara a cara que crea una fiesta en cualquier momento y en cualquier lugar!
NINTENDO SWITCH
SWITCH&PLAY
Lanzamiento 03-03-2017
El juego, los controles y la consola se venden por separado.
© 2017 Nintendo. 1-2-Switch and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.
Nintendo

◀ ¡Nuestro héroe renovado!

Super Mario Odissey

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Deportes
• Jugadores
1
• Opinamos
Superándose con cada obra

No existe duda al respecto, **Mario** es el personaje más famoso en la historia de los vieojuegos, y no sólo por lo divertido de sus títulos, sino porque han representado saltos para el medio en general, evoluciones que sólo Nintendo sabe plantear y ejecutar de forma perfecta.

Debemos aceptar que desde **Super Mario Galaxy**, todos veíamos muy complicado que Nintendo superara a ese tipo de diseño de niveles, con estructuras complejas y llenas de sorpresas en todas partes, además de romper el paradigma de las dimensiones incluso en un mundo en 3D, lo cual fue maravilloso.

Con **Super Mario 3D World** en Wii U a pesar de ser increíble, era una adaptación del concepto que vimos en Nintendo 3DS, así que no marcaba algo completamente nuevo para consolas caseras, lo cual no le quita que es una obra increíble, simplemente, no era el siguiente paso que todos esperábamos se diera en Wii U.

La gente pedía a gritos **Super Mario Galaxy 3** o **Super Mario Sunshine 2** ¿por qué? Es muy fácil. Porque no podíamos imaginar algo más, Nintendo ya había alcanzado el techo de los juegos de plataformas, e imaginar algo mejor, era francamente muy complicado, pero por fortuna, para Nintendo no lo fue.

A finales de año, tendremos **Super Mario Odissey**, un juego que rompe una vez más el molde, que nos enseña a pensar más allá.

Estamos ante un **Mario** que manejará muchos de los conceptos que hemos visto en los títulos anteriores, pero ahora tendremos un gran mundo abierto para explorar.

Justamente, uno de los momentos que más llamaron la atención del publico, fue el ver a **Mario** en Nueva York, en plena ciudad, conviviendo con personas normales, no con las criaturas y seres que acostumbramos ver en todas sus aventuras.







▲ Nos recuerda un poco a **Pikmin**.



▲ ¿Qué harán esos Goombas?



◀ El nuevo transporte de **Mario**.

¿Tendremos la aparición de Yoshi en este juego? aún no lo sabemos

Pero no fue la única sorpresa, la otra la tendremos en su mecánica de juego, que ahora tiene como portagonista a la gorra de **Mario**.

La podremos lanzar para atacar a los enemigos, o bien, para que nos sirva como una especie de plataforma para saltar, muy útil para llegar a lugares lejanos, que necesitarian un salto realmente largo.

Lo curioso de esto, es que al parecer la gorra no será la de toda la vida de Mario, esta tendrá vida, muy similar a lo que vimos con **TLOZ: The Minish Cap**. Aunque no se ha mostrado aún, es probable que Mario tenga una gran cantidad de gorras y sombreros para usar, cada uno con diversos beneficios, pero todo esto seguro que se confirma en los próximos meses.

Estamos ante lo que será otro parteaguas en el medio, como ocurrió con **Super Mario Galaxy**. El único problema, es para el resto de compañías que desarrollan en el género, ya que al no poder alcanzar el listón que Nintendo deja, optan por abandonar el género. Si piensas que estamos exagerando ¿cuántos juegos de plataformas en 3D recuerdas después de **Super Mario Galaxy**? Pero lo importante es que Nintendo mantenga vivo el género.

¡La boda del año!

Tienes que cancelarla



Una vez más **Peach** está en peligro, pero en esta ocasión, **Bowser** ha llegado demasiado lejos, quiere casarse con **Peach** y sólo Mario puede evitarlo.

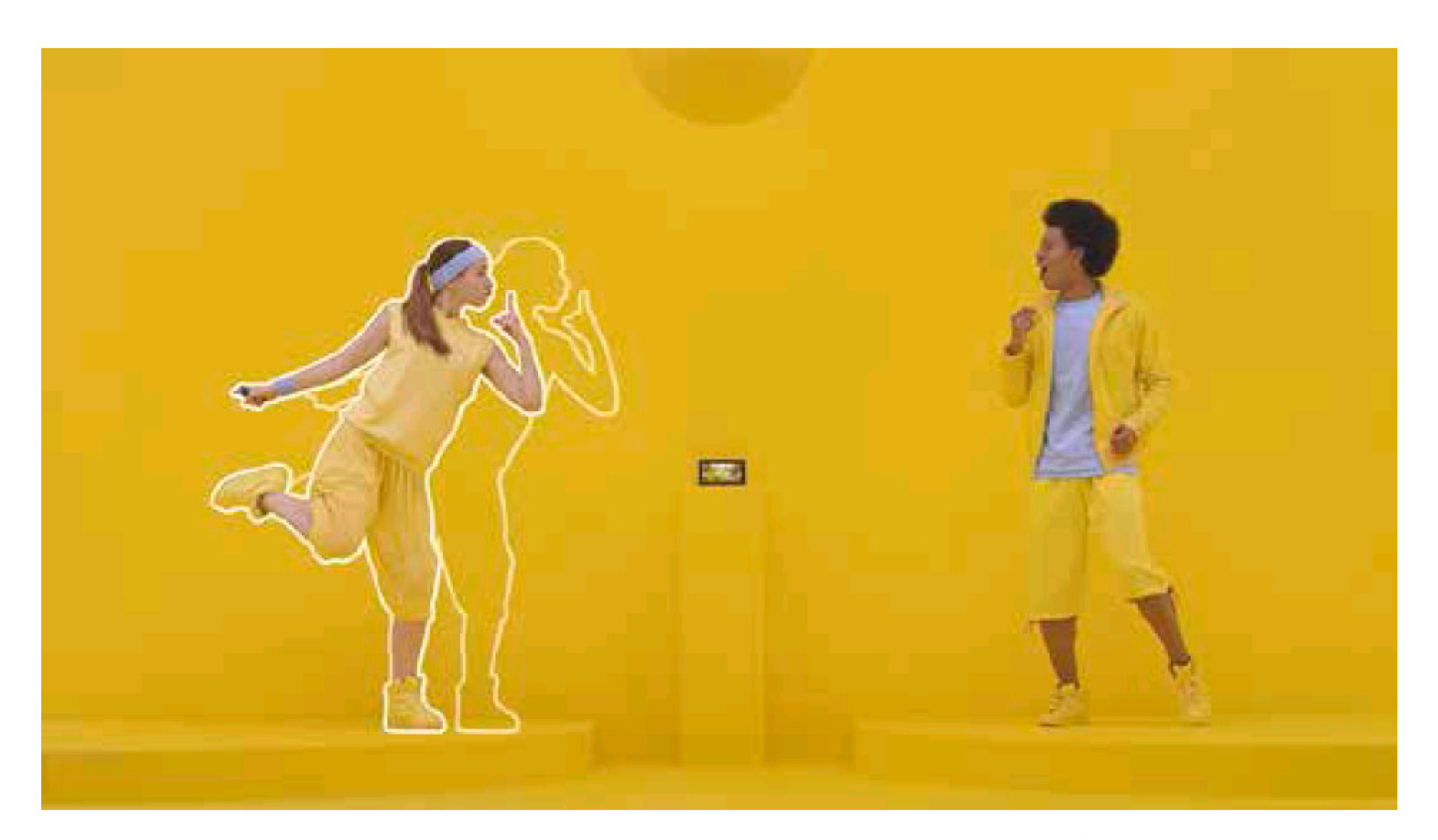


▼ Un concepto revolucionario.



▶ ¿Quién reunirá más keche?





▲ No te quedes quieto.

1, 2 Switch



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Minijuegos
• Jugadores
1-2
• Opinamos
Diversión para toda la familia



¿Te has imginando lo que sería poder jugar sin una televisión? Pues al parecer Nintendo no sólo lo había imaginado, sino que planeó muy bien lo que sería esta posibilidad, y ahora es una realidad en Nintendo Switch.

En este nuevo juego, **1, 2 Switch**, se plantea el jugar mirando a la otra persona con la que estés disfrutando de este título, algo muy divertido.

Son varios minijuegos en los que puedes participar, que van desde peleas de magia hasta simulación de baile, pero el que más ha llamado la atención hasta ahora, es en el que se representa un duelo del oeste.

Tienes que mirar fijamente a tu oponente, cada uno con un Joy-Con en la mano, esperando el momento justo para apuntar y disparar.

¿Cómo saber el momento justo para disparar? Se debe colocar el Nintendo Switch cerca del duelo, la pantalla emitirá un sonido cuando sea el momento, y el jugador que apunte y presione el botón más rápido, será el ganador. Esto nos recordó mucho a **Kirby Samurai**, dentro de **Kirby SuperStar** en Super Nintendo, pero ahora, fuera de la pantalla.


▲ Siempre será importante tener un juez para los minijuegos.









◀ ¡Apunta directo al rostro de tus oponentes!

Arms



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Pelea
- Jugadores
1-2
- Opinamos
Una gran evolución de Wii Boxing



Pueden pasar mil cosas con los juegos que Nintendo crea año tras año, pero algo es seguro, siempre nos sorprenden.

Nadie, absolutamente nadie se esperaba que los Joy-Con, tuvieran una tecnología de movimiento similar a los Wiimote. Gracias a estos controles, es que nace **Arms**, un juego de pelea con un estilo peculiar.

Debemos seleccionar a uno de los personajes del juego, y posteriormente, comenzar la acción, moviendo los brazos para simular algunos golpes, pero es aquí cuando comienza la magia, ya que cada uno de los movimientos que marcamos, se ejecutan en pantalla justo como lo estamos pensando.

Si deseamos evitar la guardia del oponente, sólo tenemos que simular una curva al mover el brazo, es todo lo que necesitamos para que ocurra.

Lo mejor es que tenemos una gran variedad de golpes y movimientos para los personajes, no se quedan quietos como en **Wii Sports**, ahora pueden moverse a los costados, incluso saltar para conectar golpes con mayor fuerza.

Sin duda uno de los juegos que más han dado de qué hablar en la consola, y con justa razón. Es una propuesta novedosa, que si bien toma las bases de lo que vimos en Wii, gracias a la nueva tecnología de los Joy-Con, no tenemos que sufrir al estar adivinando lo que nuestro personaje hará en pantalla, en **Arms** se juega perfecto.

Si pensabas que con Nintendo Switch no ibas a hacer ejercicio, estabas muy equivocado



◀ El cielo no será el límite para la aventura.

Xenoblade Chronicles 2

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Deportes
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Una gran apuesta para Nintendo 3DS

Todos sabíamos que Monolith Soft estaba trabajando en un nuevo juego, eso era un hecho, pero lo que no se conocía, era el título en cuestión, y diversos rumores señalaban que seria una adaptación de **Xenoblade Chronicles X** para Wii U, pero por fortuna, la realidad superó por mucho todo lo que se suponía.

Fue muy emocionante el ver por primera vez el anuncio de este juego, porque al ver el nombre del estudio, de inmediato todo quedaba claro, sería un nuevo **Xenoblade**, y no cualquiera, sino una segunda parte.

El juego original fue desarrollado y pensado sólo para el mercado japonés, al grado de que tuvieron que pasar dos años para que saliera de dicho país, y claro, fue todo un éxito.

Sólo existió un problema con el juego original, las unidades no cubrieron la demanda que existió, dando como resultado que se volviera uno de los juegos más caros que existen para la consola. Por fortuna, Nintendo intentó resolverlo de la mejor manera posible, y esa fue el lanzar una versión para el New Nintendo 3DS, con absolutamente todo el contenido.

Fue en ese momento en el que esta serie realmente llegó al cielo de popularidad, todo mundo quería jugarlo y conocerlo, además de que el lanzamiento de la versión **X** para Wii U, ayudó bastante.

La secuela era cuestión de tiempo, hasta cierto punto, lógica, pero no lo queriamos ver, algo dentro de nosotros nos decía que era demasiado bueno para ser verdad, y gracias a Monolith, así ha sido, todo un sueño, sobre todo para los que ya disfrutamos de las entregas anteriores de este gran RPG de corte japonés que nos ha conquistado.

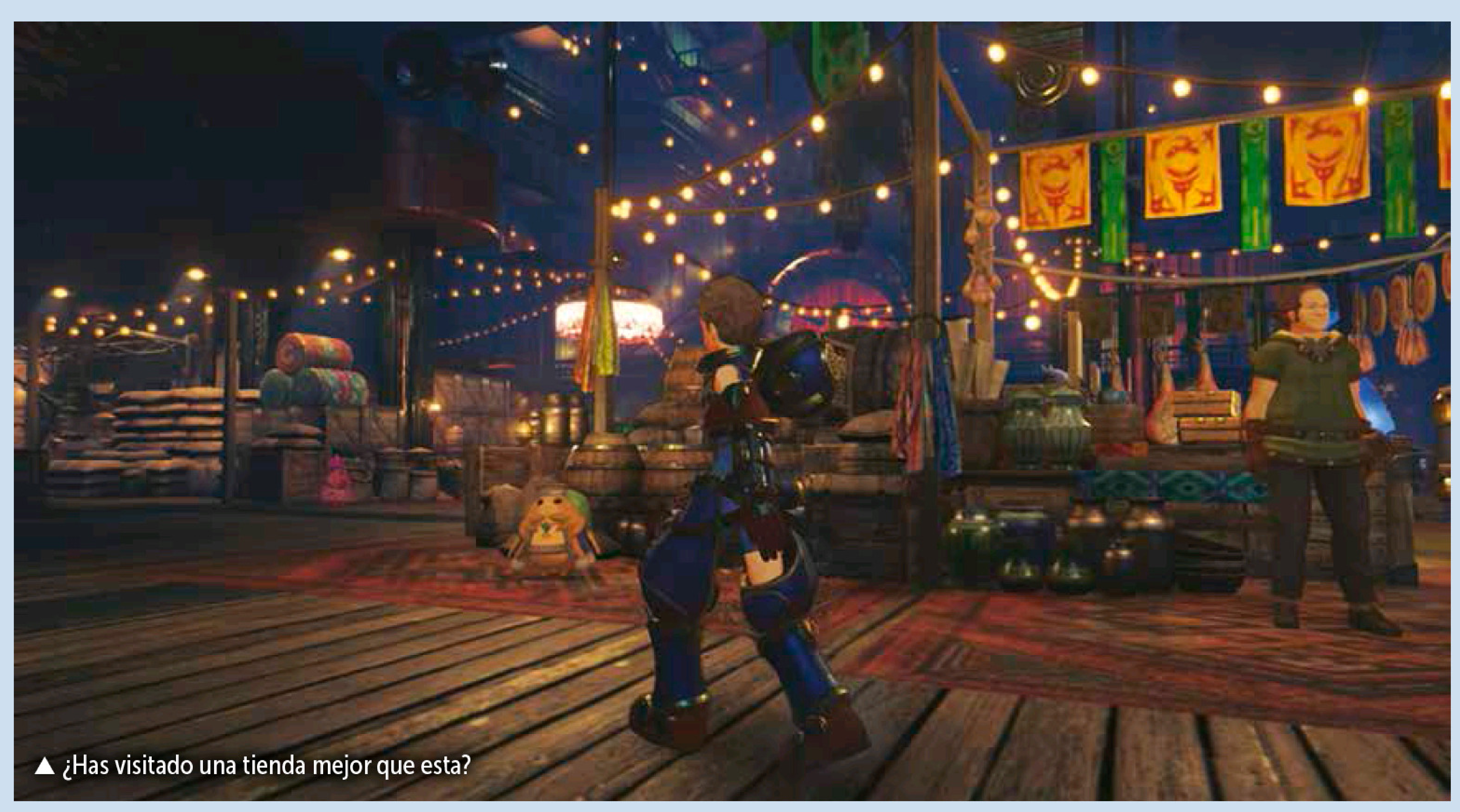
¿Listo para recorrer otro mundo gigantesco? Lo encontrarás en Xenoblade Chronicles 2






▲ Podrás usar animales para transportarte.


▲ Los paisajes son espectaculares.


▲ ¿Has visitado una tienda mejor que esta?

Una queja obvia en este tipo de juegos, es la duración, que por lo regular siempre supera la centena de horas.

Esto no es malo, al contrario, es grandioso para los amantes del género, pero debido a las exigencias de la vida moderna, resultaba complicado para muchos el dedicarle tanto tiempo a una consola casera, lo cual ahora es cosa del pasado, gracias a la dualidad de Nintendo Switch.

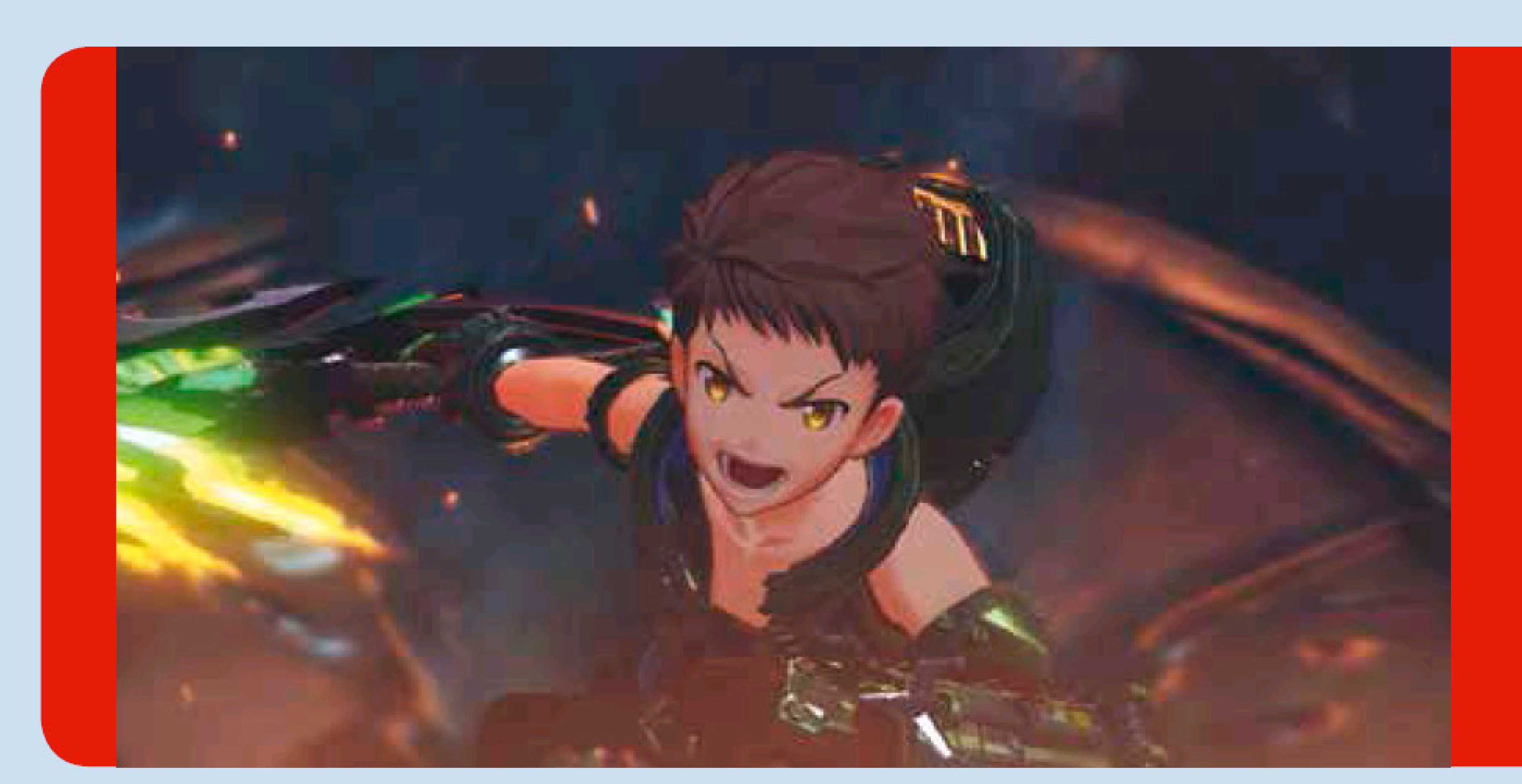
Todos los fans están felices al poder llevarse esta historia a todas partes, disfrutando de un gran juego.

No tiene fecha de lanzamiento aún, pero Nintendo ha confirmado que se dará durante este año, nosotros creemos que puede aparecer en octubre o noviembre, meses los que lo hicieron las entregas pasadas. De momento, lo único que podemos hacer, es esperar esa joya.

¡Música de primer nivel!

Yasunori Mitsuda, el encargado de la música de grandes obras, como **Chrono Trigger**, también ha realizado la de **Xenoblade 2**.





El pasado

Recobrando un estilo

El diseño de los personajes nos recuerda mucho al que se vio en Xenogears, uno de los primeros trabajos de los ahora creadores de la serie Xenoblade.

▼ ¡Listos para la acción!

Super Bomberman R

• Compañía
Konami
• Desarrollador
Konami
• Categoría
Deportes
• Jugadores
1-8
• Opinamos
Nadie lo esperaba

De todas las sorpresas de la noche, creemos que ninguna fue tan grande como esta, la de ver **Super Bomberman R**.

Muchos jugadores, sobre todo los más jóvenes, no conocen bien a este personaje, que durante los ochentas y noventas, fue uno de los grandes héroes de los videojuegos.

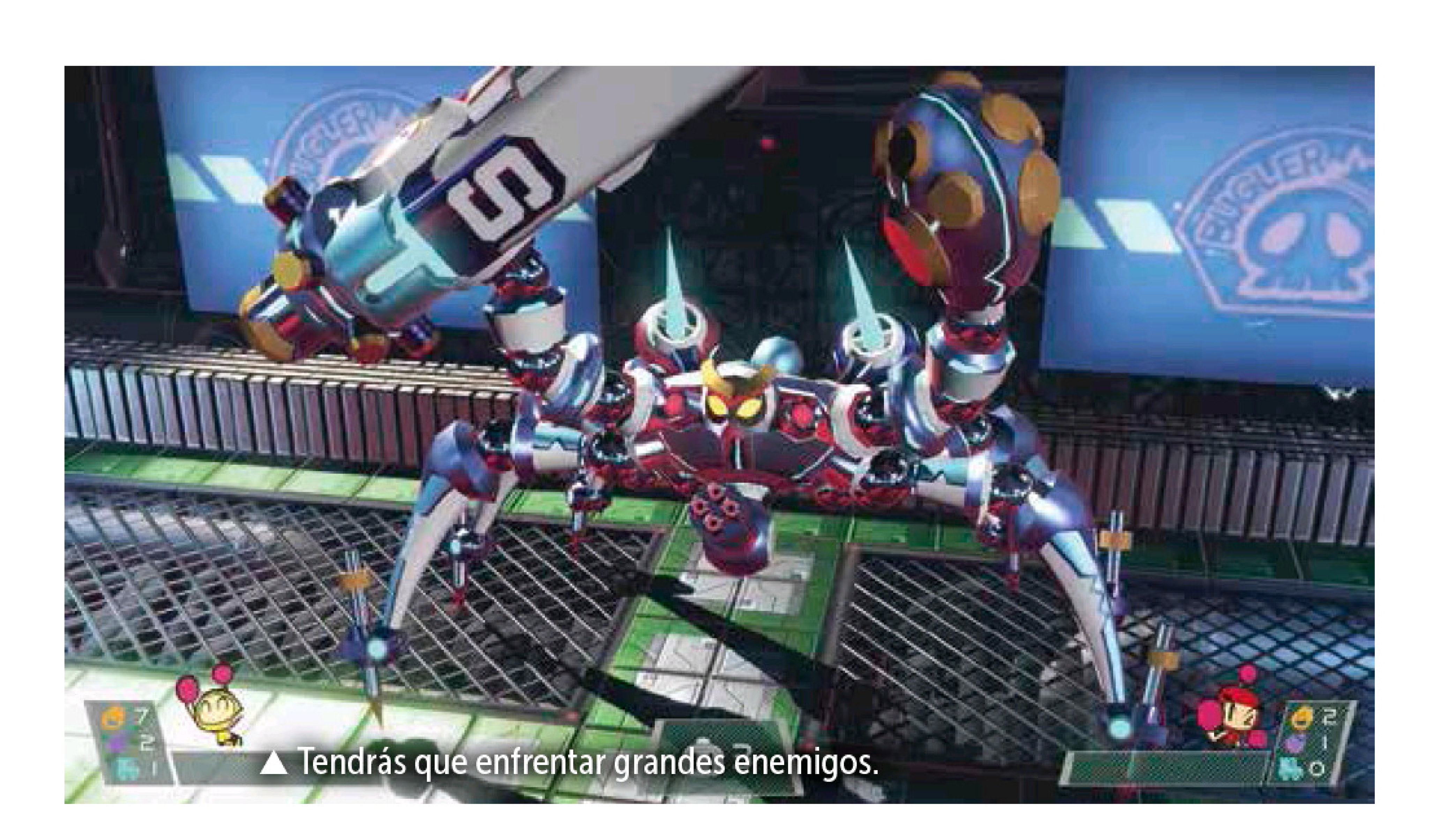
Tanto en NES como en SNES se volvió un ícono de los títulos de acción, pero fue en Nintendo 64 en donde la diversión para cuatro personas llegó a nosotros y lo amamos.

Desafortunadamente, el personaje fue perdiendo fuerza en las siguientes generaciones, al grado de recibir un cambio general de imagen, que pocos aceptaron, dejando al personaje olvidado por muchos años, muchos pensamos que para siempre.

Lo último que se supo de **Bomberman**, fue que ahora los derechos del personaje le pertenecían a Konami, y con el presente de la, compañía, parecía que no veriamos más de **Bomberman**, pero por fortuna no ha sido así y tenemos una aventura de este personaje. **Bomberman** llega a Nintendo Switch por la puerta grande.

Para los que no conozcan mucho del personaje, podemos decir que la esencia del juego, es usar bombas de todo tipo para destruir objetos en un laberinto de distintos materiales.

Eso fue **Bomberman**, lo que nos conquistó, y regresa justo como lo queríamos ver.


▲ Tendrás que enfrentar grandes enemigos.



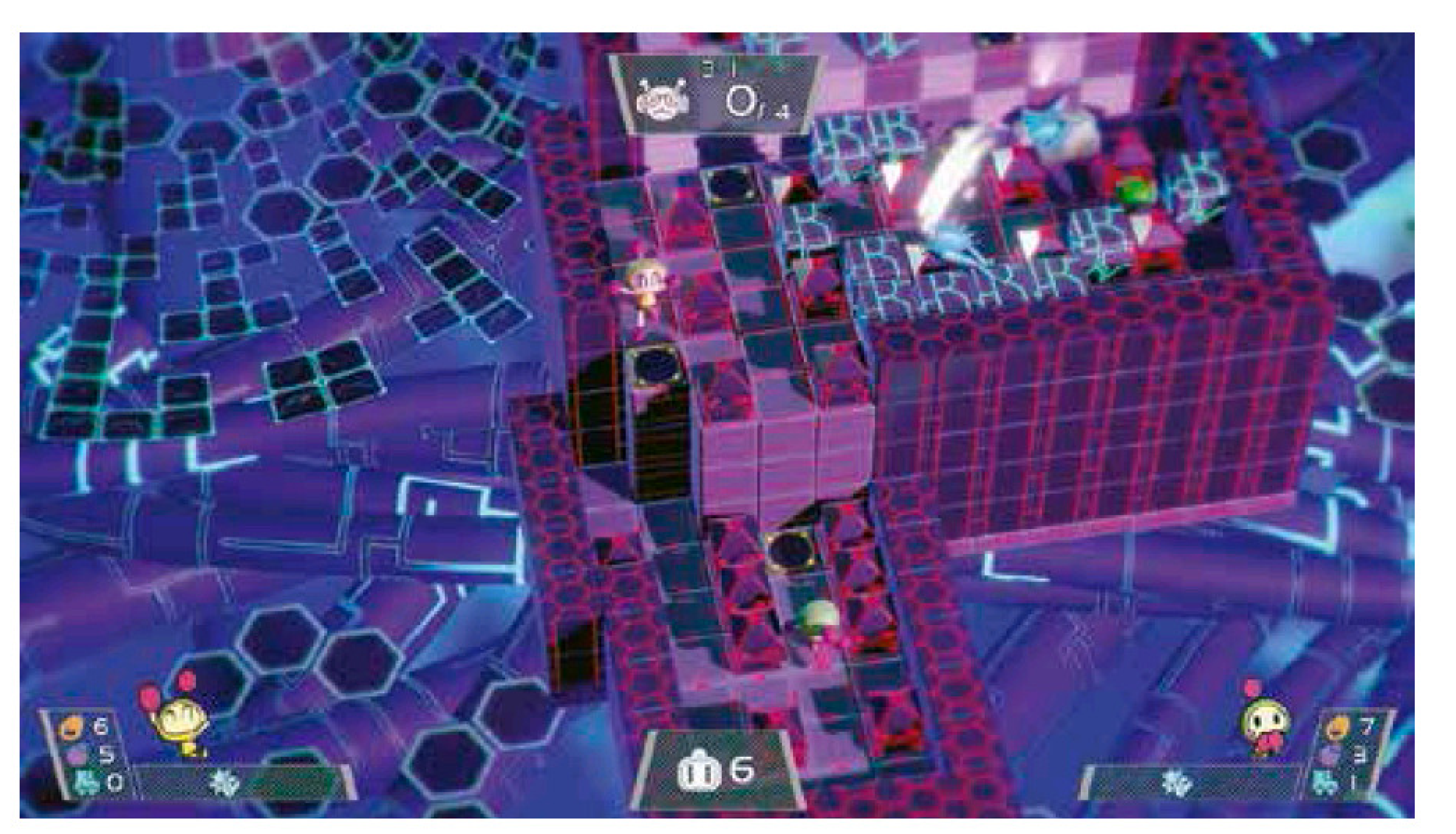




◀ No hay lugar para ocultarse.



▲ Busca las reacciones en cadena.



▲ Los escenarios serán enormes.

¡Tus fiestas van a explotar de diversion! Vive esta gran experiencia sin importar el lugar en el que te encuentres

La gente de Konami no se ha inventado nada. Sabían bien que no tenían mucho margen de error después de los hechos recientes del personaje, y sobre todo de la misma compañía.

Si iban a lanzar un nuevo juego de **Bomberman**, tenía que ser justo como este, retomando lo mejor de la serie y potenciando algunos aspectos gracias a las herramientas de Nintendo Switch.

El primer punto valioso de este juego, es que haya aparecido, y en formato físico, debemos insistir en esto, porque realmente las esperanzas de ver un nuevo **Bomberman** eran nulas, y tenerlo ahora es fantástico.

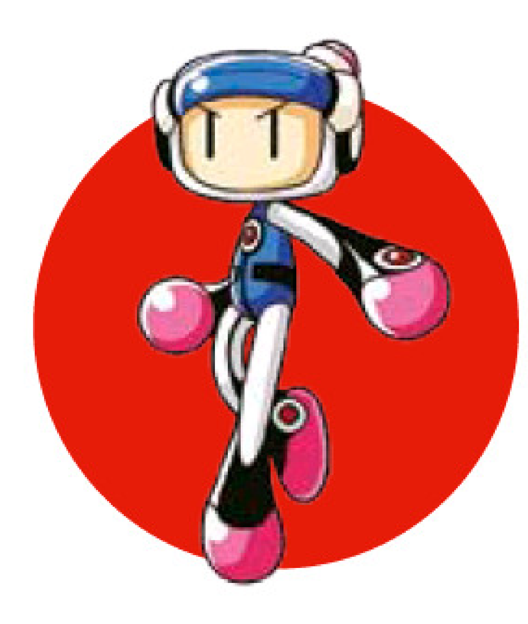
Otro aspecto importante es que acompaña a la consola en su lanzamiento, lo cual no es poco, de hecho, en varias encuestas (prácticamente en todas), aparece como la segunda opción a seguir en marzo, sólo por debajo de **TLOZ: Breath of the Wild**,lo cual es entendible.

Además de un modo de historia más que divertido, tendrá lo que todos deseábamos, una modalidad de batalla para hasta ocho jugadores al mismo tiempo, todos con un personaje.

¿Quieres algo más? Se puede jugar en línea, así que ese pretexto de no tener amigos o factores similares, ya no lo puedes usar, pero claro, si cuentas con ellos la diversión está garantizada al lugar al que vayas y te reunas con ellos.

Bomberman es un personaje que ha marcado al mundo de los videojuegos, Konami ha hecho un esfuerzo muy grande en realizar esta obra, ahora es momento de que nosotros lo regresemos un poco de esto.

Si queremos que este juego siga apareciendo, y que Konami contemple hacer lo mismo con otras series, depende completamente de nosotros, tenemos que comprar estas obras en su mes de lanzamiento, que se note que los grandes héroes no mueren.



▲ **Bomberman** para Nintendo DS.

▶ Los guerreros legendarios volvieron.

Ultra Street Fighter II: The Final Challengers

• Compañía
Capcom
• Desarrollador
Capcom
• Categoría
Pelea
• Jugadores
1-2
• Opinamos
Larga vida al rey del género

Muchas de las grandes series que nacieron con Nintendo las volveremos a ver en Switch, como es el caso de **Street Fighter**.

De entrada se pensó que sería la adaptación del criticado **Super Street Fighter II HD Remix**,

Por fortuna no es así, se trata de una versión completamente nueva, que si bien usa el estilo visual de HD Remix, contiene muchos aspectos que se han mejorado, siendo el primero, el balance de los personanjes, se han ajustado varios movimientos para que el juego resulte justo y competitivo.

Situaciones como el poder evitar un agarre, se verán por primera vez en este juego, algo que ya varios jugadores profesionales han comentado que dará muchas opciones de juego.

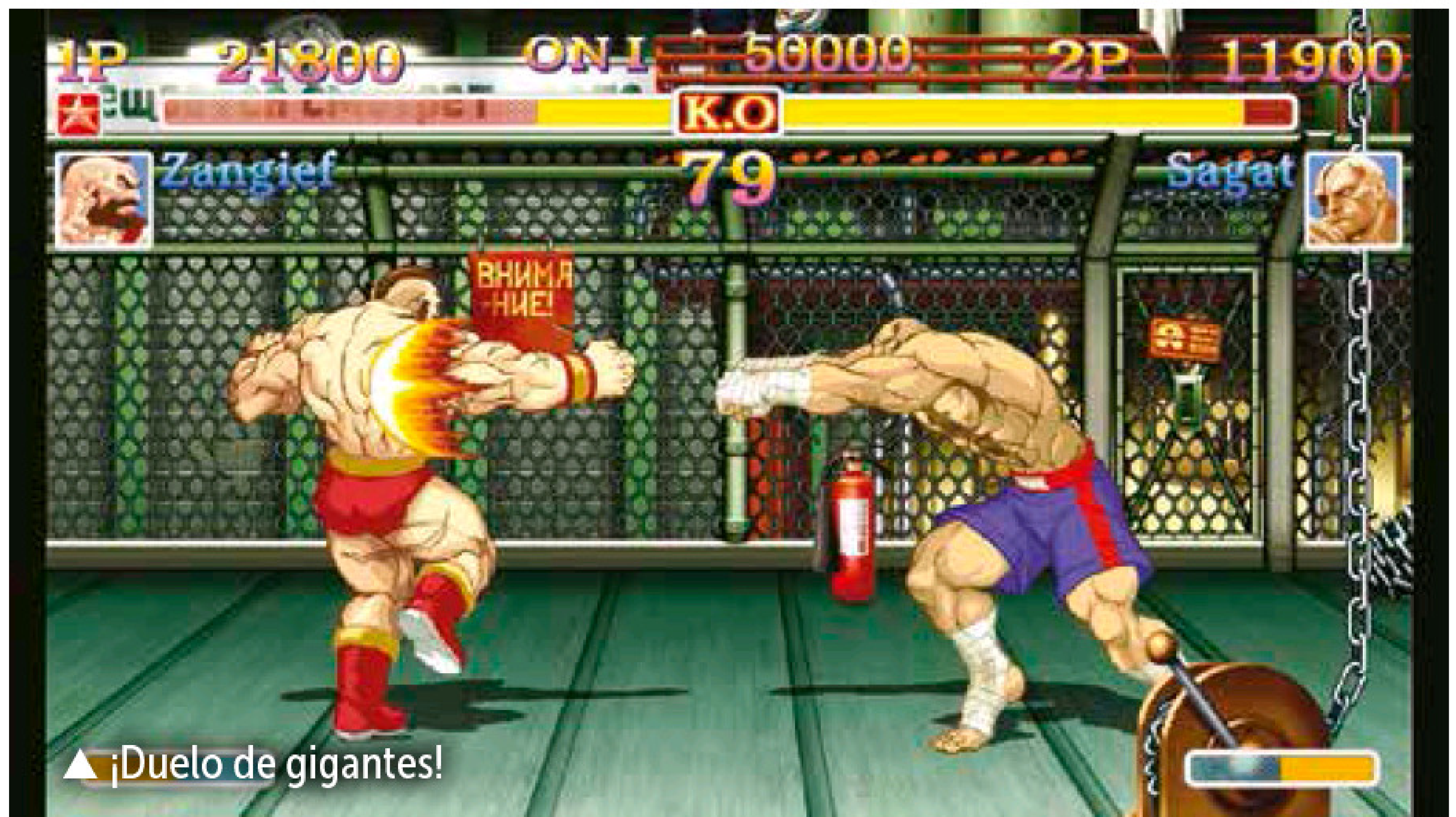
Estamos ante el **Street Fighter II** definitivo, de eso no tenemos duda.

TEEN T ESRB





▲ ¿Quién será la ganadora?



▲ ¡Duelo de gigantes!



▲ Los dos personajes nuevos del juego.

Capcom sabe bien el cariño que los jugadores de Nintendo le tenemos a esta serie, sobre todo porque el gran fenómeno de esta obra, se vivió de forma exclusiva en el Super Nintendo.

Ya han pasado muchos años desde que un **Street Fighter** llegó a una consola casera de Nintendo, es por eso que debemos tomarlo con la justa medida de lo que representa, ya que desde **Street Fighter Alpha 2**, no habíamos visto a **Ryu** y compañía dentro de un **Street Fighter** en Nintendo.

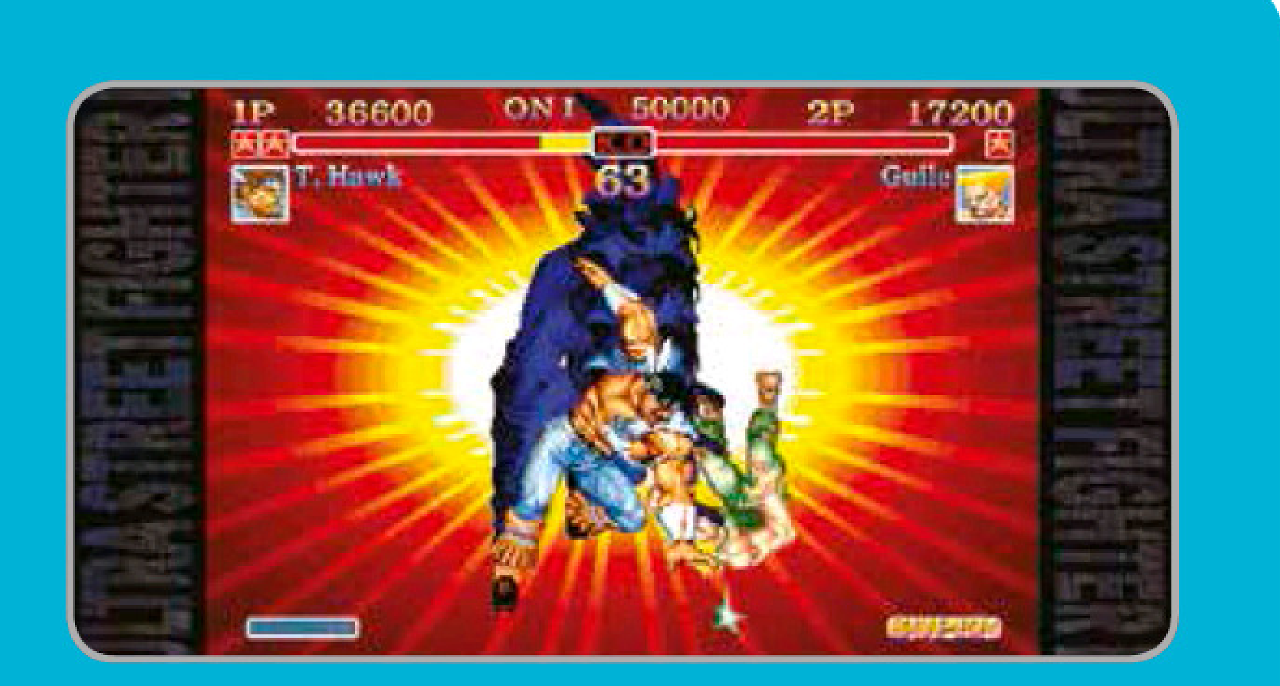
Tendrá muchas opciones de juego, entre ellas, una de las que más han llamado al atención, es la posibilidad de jugar dos personas en la misma pantalla usando los Joy-Con, aunque claro, lo ideal será hacerlo con un control Pro, ya que sabemos que el Stick no es lo óptimo para este tipo de obras, aunque también debemos mencionar que existen rumores de que pronto podremos encontrar un Arcade Stick en el mercado para el Nintendo Switch, lo cual nos hablaría de una gran oleada de juegos de este género en la consola.

No podemos estar más felices con este juego, que volverá este 2017.

¡Super movimientos!

Domínalos todos

Podrás marcar varios movimientos especiales, y disfrutarlos en un modo visual retro o en uno HD, tú decides.



▶ ¡Recordemos viejos tiempos!

Sonic Mania

• Compañía
SEGA
• Desarrollador
SEGA
• Categoría
Plataformas
• Jugadores
1-2
• Opinamos
El regreso que todos queríamos ver

No todo tiene que evolucionar de la misma forma que el resto. El ejemplo perfecto lo tenemos con **Sonic** y sus juegos en 3D.

Cuando apareció el Dreamcast, una de las mejores consolas de la historia, muchos creían que el salto que daba **Sonic** al mundo en 3D, sería fantástico, y lo fue, al menos visualmente, pero no en el aspecto importante, el jugable.

No se replicaba de buena forma la expriencia de velocidad que rocordábamos de **Sonic** en los juegos en 2D, no era para nada lo mismo.

Si bien no eran juegos malos, sí eran muy diferentes, se alejaban de lo que **Sonic** representaba, de modo que no podíamos seguir disfrutando sus juegos del mismo modo.

Pasó el tiempo, y ahora, en este 2017, SEGA hará lo que todos llevábamos años pidiendo, el regreso del personaje a los mundos en 2D, en los que fue simplemente glorioso.

El nombre de dicho juego, será **Sonic Mania**. Es un homenaje al Sonic de 16 bits que conocimos en el SEGA Genesis, en los noventas.

Visualmente es un golpe de nostalgia para todos los que jugamos la versión original, y lo mejor de todo, es que se juega de maravilla.

Conserva todo lo que hizo grande a Sonic, que son los niveles llenos de objetos y estructuras para explorar, sin mencionar los elementos que nos ayudan en el camino.

La mecánica principal, es la misma, llegar a la meta de cada nivel con al menos un anillo dorado, que funcionan de forma similar a las monedas que encontramos en juegos de **Super Mario**.

Prepárate para que tu Nintendo Switch sea invadido por uno de los grandes personajes







▲ Puedes terminar con todos.



▲ No dejes escapar un sólo anillo.



▲ ¡Corre en equipo!

Si juntas 100, recibes una vida, pero si al momento de ser tocado por un enemigo u obstáculo, no tienes al menos un anillo, perderás una vida.

Ahora puedes jugar con un compañero al mismo tiempo, combinando habilidades para volver más sencillo el terminar cada uno de los niveles, lo cual es realente divertido.

Gracias a todos los movimientos nuevos, puedes superar cada fase de distintas formas, lo cual te obliga a jugar cada nivel bastantes veces, es muy importante que lo hagas para que conozcas todos los secretos ocultos.

Sonic está de regreso, y lo hace con el pie derecho, con una aventura que sólo tiene el aspecto retro, porque la jugabilidad es completamente nueva, con una dinámica que enamorará a los jugadores y reconquistará a los viejos.

Esto es sólo el principio de lo que veremos de **Sonic** en Nintendo Switch, ya que su nuevo título, que de momento se conoce con el nombre clave de **Sonic 2017**, también aparecerá en la consola de Nintendo.

SEGA lo tiene muy claro. Quiere revivir a su personaje estrella, lo cual sería una gran noticia, no sólo par ellos, sino para todo el medio actual, en el que ya no existen los personajes que se vuelvel protagonistas, ahora la mayoría son soldados sin un rostro. Necesitamos de regreso a las grandes leyendas, y **Sonic** es una de ellas.

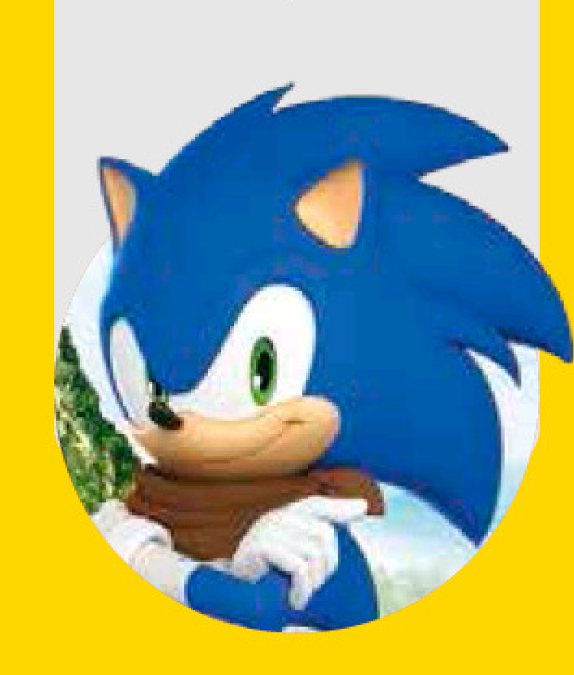
De colección

No te lo puedes perder

El juego tiene una edición especial que incluye esta figura, que los amantes de la compañía, no se pueden perder por nada.

¿El peor Sonic?

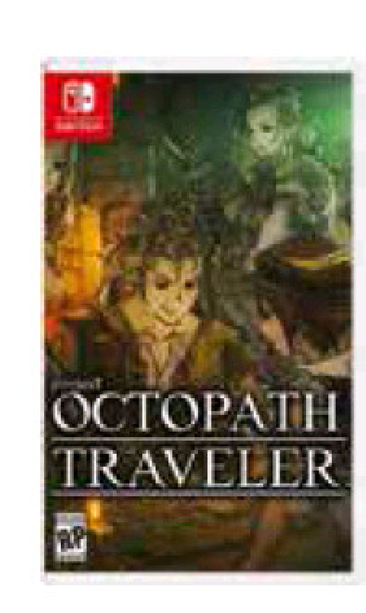
Sonic Boom fue la gota que derramó el vaso en el mundo de los juegos en 3D para **Sonic**. Le deseamos lo mejor en este presente.



▲ El trabajo artístico es sorprendente.



Project Octopath Traveler



• Compañía
Square Enix
• Desarrollador
Square Enix
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Lo esperamos con ansias





No sólo Konami o Capcom mostraron sus nuevos juegos para Nintendo Switch, también pudimos disfrutar de lo nuevo de Square Enix para la consola.

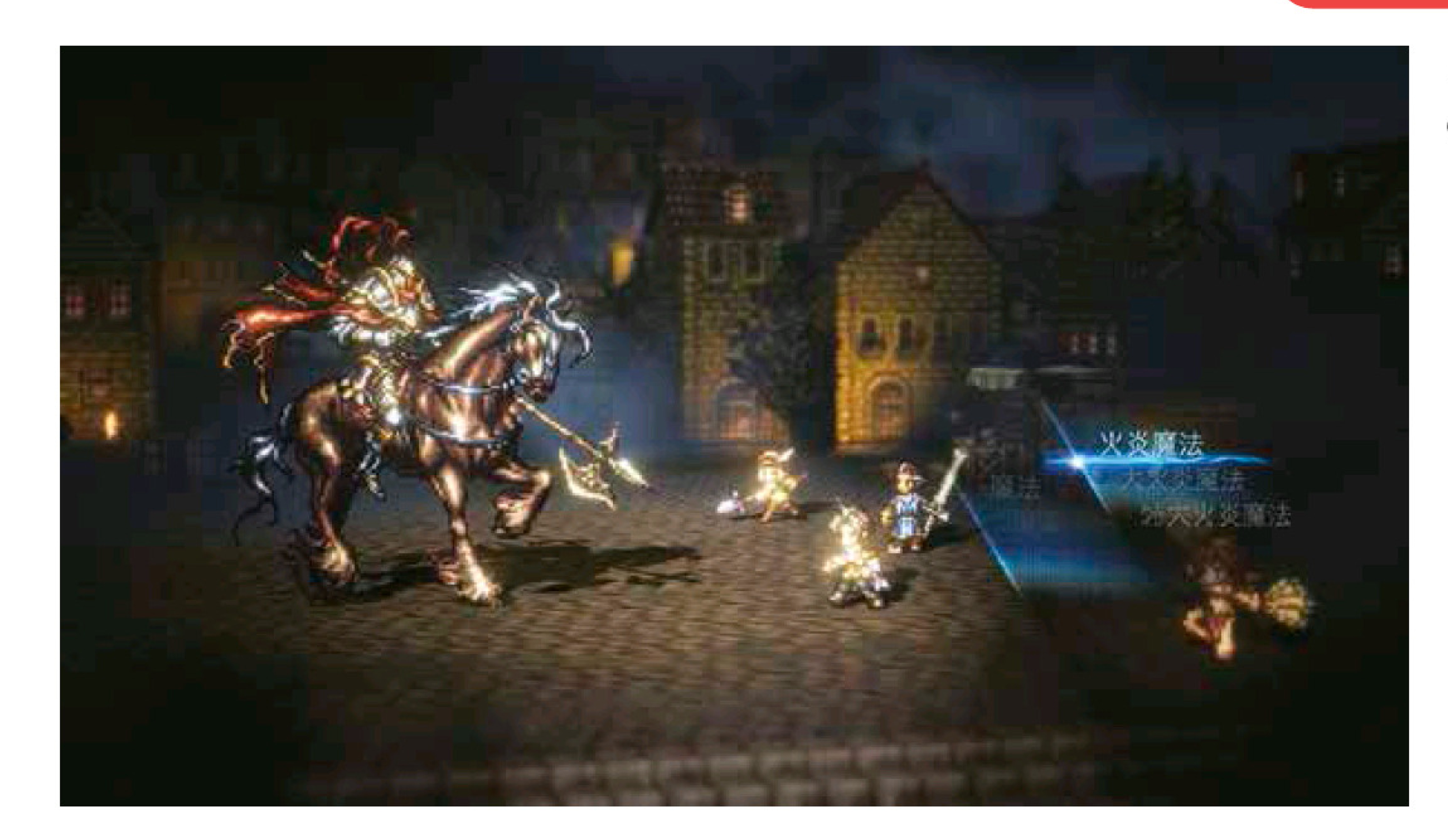
Se trata, como no podía ser de otra forma, de un RPG. No es **Final Fantasy**, de momento no se ha comentado nada respecto a esta serie en consolas de Nintendo, pero el futuro promete ser de lo mejor para los amantes del estilo. De momento, lo que ha mostrado Square Enix, es **Project Octopath Traveler**.

Se trata de un RPG muy particular, debido a que a diferencia de **Xenoblade Chronicles 2**, por ejemplo, no es un título que tenga gráficos en 3D, como es la tendencia.

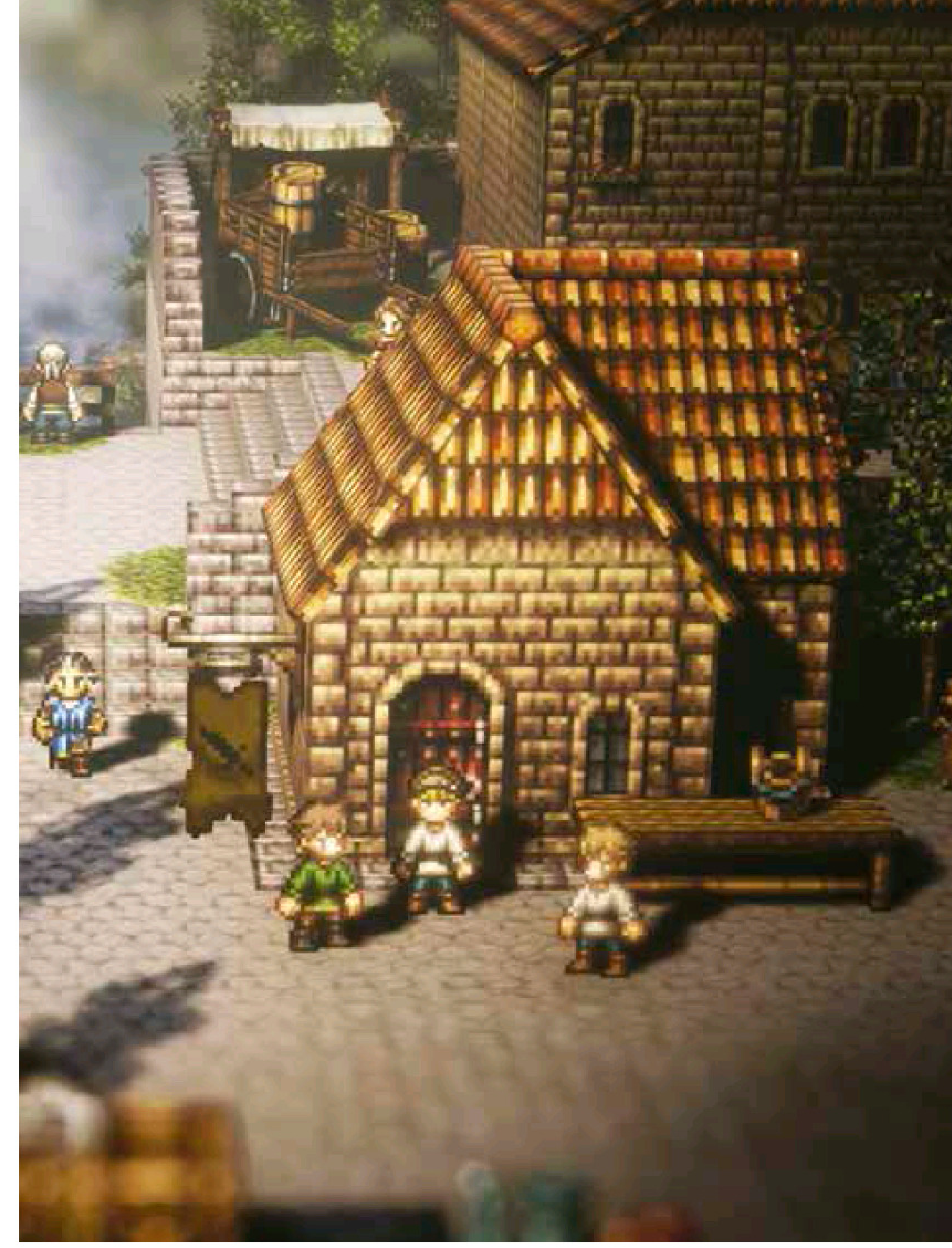
Se han enfocado en crear un aspecto original, que nos de la impresión de estar viendo un cuadro en movimiento, y vaya que lo ha logrado. De lo poco que se ha podido ver de la obra, podemos asegurar que realmente el título consigue atraparnos por ese toque artístico de sus gráficos.

Aunque en las fotos puedes darte una buena idea de lo que te espera, podemos decirte que se tiene todo el aspecto de un libro con figuras que resaltan al abrir sus páginas, lo cual lo vuelve muy atractivo.

El estilo visual nos recordó mucho a **Four Heroes of Light**, título que apareció para Nintendo DS, y claro, después el misterio se aclaró, el equipo creado de dicha obra es el mismo que está desarrollando ahora esta entrega en exclusiva para Nintendo Switch.



◀ Las batallas son espectaculares.





▲ Compra ítems antes de partir.

▲ Todos los personajes tienen alto que decir.

Vivirás muchas aventuras en este juego, debido a las misiones secundarias que tendrás que resolver

Tendremos decenas de pueblos a explorar, que es lo que todos deseamos en este tipo de obras, un mundo enorme, llenos de posibilidades para los jugadores dedicados.

En cuanto al estilo de juego, por lo que pudimos apreciar, será un RPG por turnos, justo como en la vieja escuela, pero no descartamos que tenga algunos cambios en las mecánicas para volverlo más atractivo a los seguidores.

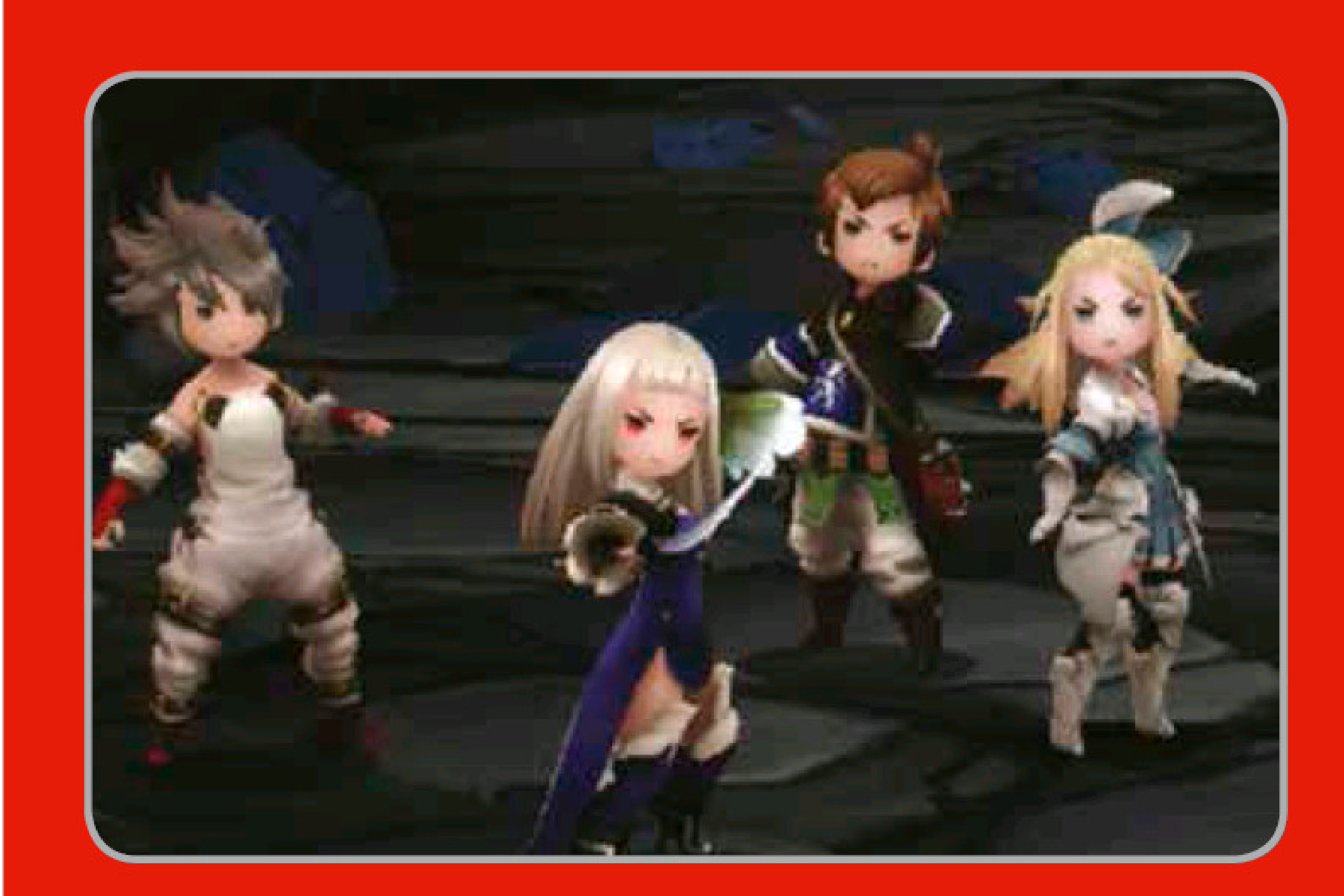
Este tipo de proyectos son los que necesitan los jugadores actualmente, novedosos, que sean un parteaguas, o al menos que propongan un estilo fresco en el saturado medio en el que nos encontramos actualmente. No dudamos que será un éxito.

Es muy importante resaltar que Square Enix ya estén apoyando de entrada a Nintendo Switch, ya que en Wii U nunca se vio dicho apoyo, además de que no será el único juego que veamos, ya se han confirmado varios títulos de **Dragon Quest** que podremos ver prontto en la consola de Nintendo.

Resulta agradable ver que los RPG siguen siendo un género solicitado y exitoso, todos queremos ver estos títulos en lo más alto, como ocurrió en los años del Super Nintendo, y con obras como esta y **Xenoblade Chronicles 2**, no dudamos que así será.

No tiene fecha de lanzamiento aún, pero te mantendremos informado, es un juego que dará de qué hablar.

Bravely Default
Una joya en el medio



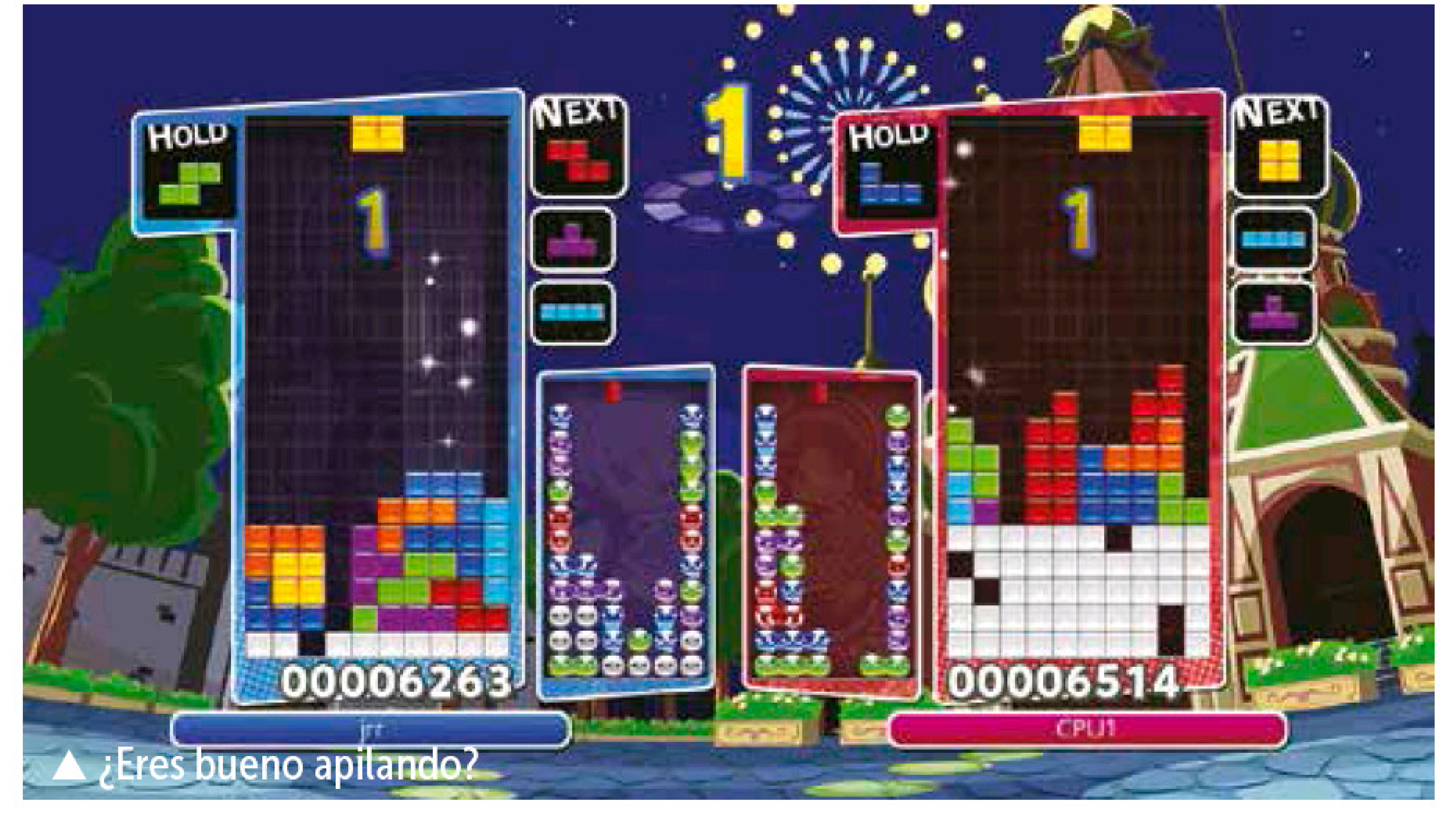
Este mismo equipo también fue el encargado de desarrollar Bravely Default para el Nintendo 3DS, uno de los mejores RPG de los últimos años.

▶ Mezclar los juegos es una locura.



Tendrás un modo de historia. ▼





▲ ¿Eres bueno apilando?

Puyo Puyo Tetris

• Compañía
SEGA
• Desarrollador
SEGA
• Categoría
Puzzle
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Un sueño para los fans del género

Este juego será una locura total, dos de los mejores títulos del género *puzzle* en una sola tarjeta.

Puyo Puyo es un concepto bastante entretenido, que hemos podido ver en **Kirby Avalanche** en el Super Nintendo, en una adaptación bastante decente que nos ha regalado muchas horas de diversión, ahora de la mano de SEGA, que quiere apoyar a la consola con su mejor catálogo.

En cuanto a **Tetris**, no podemos decir algo que no se sepa de esta maravilla. Muchos lo consideran el mejor juego jamás creado, sólo por el hecho de que cualquier persona lo puede disfrutar y comprender en pocos segundos. Sin duda la unión de estos juegos es algo que nadie imaginó, pero es una gran opción.

Lo mejor de esta obra, es que podrás jugarlo con siete amigos al mismo tiempo, todos combatiendo por ser los mejores. Los castigos son como siempre, lo que determinará a los ganadores, así que debes pensar muy bien en qué momento comenzar tus cadenas, de lo contrario puede ser demasiado tarde.

Llega un momento en que te puedes confundir entre las piezas de **Tetris** y los **Puyos**, pero la verdad es que no tardarás más de 30 minutos en acostumbrarte, además de que es tan adictivo que no es algo que vayas a sufrir, al contrario, vas a querer jugar sin parar por horas este juego.

Títulos como estos son los que deben renacer, el medio los necesita

EVERYONE E ESRB





◀ El estilo visual es hermoso.



▲ Prepárate para grandes batallas.

Disgaea 5 Complete

▲ Muchos personajes se unirán a tu equipo.



• Compañía
Nipon Ichi
• Desarrollador
Nipon iChi
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Nadie esperaba verlo de regreso



Casi podemos imaginar a los jugadores más jóvenes ¿Cinco, cuándo salieron los otros cuatro?

Lo cierto es que es una serie bastante famosa en Japón, de RPG de estrategia, que hemos visto para varias consolas, como el Nintendo DS, en donde han tenido un gran éxito.

Después de la versión para la portátil de Nintendo, la serie se alejó un poco de las consolas de la marca, es por ello que nos llamó poderosamente la atención que estuviera anunciada una nueva entrega para Nintendo Switch, lo cual debemos aprovechar.

Antes de comenzar, sí es bueno aclarar que es un RPG muy puro, en el que los números de todas las estadísticas y las formas en que acomodes a tus personajes en pantalla cuenta mucho.

Lo anterior no te lo comentamos para asustarte, sólo para que estés consciente de lo que te espera, que son muchas horas de práctica, pero también de entretenimiento.

Si ya estás acostumbrado a este tipo de obras y dominas títulos como **Final Fantasy Tactics** o los de la serie **Fire Emblem**, no lo pienses, este juego se volverá de tus favoritos.

Su gran apartado vistual, complementa de forma perfecta el jugable, que como todos sabemos, es el que importa.

No tienes que aprender varios comandos, ya que todo está explicado de forma grandiosa en todos los menús, así que si tienes dudas en cuanto a los sistemas de juego, sólo debes leer un poco y listo. asunto resuelto.

En este momento no tiene fecha de lanzamiento exacta, pero no creemos que tarde más de el primer semestre de este 2017, sobre todo porque lo que mostraron se ve ya muy avanzado. Sin duda un juego que debes considerar.



▶ No es el **Captain Falcon.**



▼ Modo para dos jugadores.





▲ Visualmente es una revelación.

Fast RMX

• Compañía
Shin'en
• Desarrollador
Shin'en
• Categoría
Carreras
• Jugadores
1-4
• Opinamos
La velocidad tiene nuevo nombre



Sí, todos extrañamos **F-Zero**, pero este juego, desde que apareció en Wii U, ha llenado este vacío con grandes pistas, vehículos futuristas y claro, una gran jugabilidad. El juego jamás baja de frames, se mantiene constante, lo cual nos hace sentir la velocidad que los desarrolladores desearon transmitirnos.

Puedes jugarlo solo, usando los autos para el modo de historia, pero también puedes hacerlo con amigos, en este caso, cada quien usando un Nintendo Switch, lo que permite que la sensación de velocidad se mantenga estable durante toda la carrera, a pesar de los cambios en la estructura de los recorridos, además de los climáticos, que hacen ver muy bien al juego.

No sabemos si vayamos a tener **F-Zero** en el futuro, pero de lo que sí estamos seguros, es que esta obra puede compensar muy bien la ausencia, es un título grandioso, que demuestra el tamaño de juegos que pueden desarrollar los estudios independientes, sólo requieren apoyo para lograr títulos que compitan con los grandes.

En este punto no se sabe si tendremos una versión física del juego o si al igual que en Wii U, sólo lo podremos descargar desde la eShop, pero esto no debe importarnos, la obra la debes conocer y comprar en el formato en el que aparezca, de este modo los desarrolladores sabrán que aún hay un gran mercado para estas joyas.

Su fecha de salida se contempla para los primeros meses de la consola, así que debes estar atento, porque es un excelente juego de carreras que puedes compartir con tus amigos.



Nintendo

¡Encuentra la consola ideal para ti!



- Pantalla más grande comparada con Nintendo 2DS.
- Efecto 3D en pantalla.
- Colores disponibles:







AHORA A UN MEJOR PRECIO



- Incluye juego Mario Kart™ 7 pre-instalado y cargador (empaques seleccionados).
- Nintendo 2DS es compatible con todos los juegos de Nintendo 3DS, pero se muestran en 2D.
- Colores disponibles:





Ahora tu consola es compatible con amiibo

new NINTENDO 3DS

INCLUYE TECNOLOGÍA NFC



NINTENDO 3DS | NINTENDO 2DS

COMPATIBLE SOLO CON EL LECTOR/GRABADOR NFC PARA NINTENDO 3DS (SE VENDE POR SEPARADO).





◀ Reúne a todos los héroes en tu equipo.

Fire Emblem
Warriors / Echoes / Heroes

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Estrategia
• Jugadores
1
• Opinamos
Por fin la serie se ha vuelto popular



Resulta muy curioso el ver la evolucion de esta serie en los últimos años.

Si recuerdan, cuando apareció **Awakening**, en Nintendo 3DS, se hablaba de que podría ser el último juego de la serie si no vendía bien. ¿Qué ocurrio? se volvió de los títulos más vendidos en la consola y tuvo incluso ya nuevas apariciones en portátil.

Lo mejor de todo es que las buenas noticias no terminaron ahí, la serie siguió creciendo y teniendo apariciones especiales en otras obras, sin contar con los amiibo que se volvieron de colección, lo que ocasionó que hace unas semanas, se anunciara un invasión de estas obras para prácticamente todas las consolas de Nintendo.

Tendremos **Fire Emblem Warriors**, un juego desarrolladopor Tecmo Koei, y que por el nombre ya debes saber muy bien de qué se trata. No es otra cosa más que un *crossover* con las series **Warriors** de Tecmo Koei.

Este título lo veremos en Nintendo Switch este mismo año, pero es no es lo más sorprendente, sino que también tendrá una adaptación para Nintendo 3DS, justo como vimos en **Hyrule Warriors** para la consola.

Si bien no hay fecha de lanzamiento confirmada, sí es un hecho que llegará este año y lo podremos disfrutar en cualquier lado, lo cual nos permitirá disfrutar mejor cada uno de los niveles con los que contará este juego, que se espera será un éxito.





▲ Desliza tu dedo para acomodar tropas.



▲ Todos los personajes que puedes usar.



▲ Los cinemas son de gran calidad.

Pero no es todo lo que viene de la serie. También se está desarrollando un capítulo más para Nintendo 3DS, bajo el subtítulo de **Echoes**, en el que podremos ver una evolución en la serie; lo único malo, es que aún no tiene fecha exacta de lanzamiento, pero lo que cuenta es el hecho histórico para el mercado americano, ya que recibirá tres **Fire Emblem** para la misma consola, lo cual sólo pasaba en Japón, en los años del Super Famicom.

E insistimos, no todo para ahí. En estos momentos ya se encuentra disponible para iOS y Android el juego móvil de la serie, que pese a todo lo que se pudiera pensar, cuenta con toda la fuerza del concepto, una historia interesante y una jugabilidad a prueba de fuego, lo cual atrae a nuevos jugadores, que posteriormente pueden llegar a las experiencias completas, en las consolas como el Nintendo 3DS, en donde podremos jugar de forma mucho más intensa, en cuanto a estadísticas de juego se refiere.

El título lo puedes descargar gratis y jugarlo sin tener que gastar un sólo peso, pero si lo prefieres, puedes comprar algunos ítems para mejorar tu desempeño en la obra, justo como pasa en otras obras como **Pokémon GO**.

Nos alegra mucho saber que la serie goza de tan buena salud, debido a que por lo regular, los RPG no suelen ser tan populares actualmente, pero esto se debe, además de un gran argumento y mecánicas adictivas, al diseño de personajes que tiene el juego, esto ha conseguido que muchos jugadores los conozcan simplemente porque **Marth**, **Robin**, **Ike** o **Lucina** les han parecido personajes "cool".

Estamos viviendo la mejor época de la serie en toda su historia

amiibo

Más para coleccionar

Para el lanzamiento del juego de Nintendo 3DS, tendremos un par de figuras nuevas.









▲ Visitamos la tienda de Nintendo en Nueva York ¡no te lo pierdas!



▲ Conoce el nuevo estilo de **Sonic**, en su regreso a las dos dimensiones.



▲ Disfruta de nuestros videos de *gameplay* de los juegos de Nintendo Switch.




RevistaCN

¡Suscríbete a nuestro canal!

No hay mejor forma de disfrutar este entretenimiento que en nuestro canal de Youtube. Diversión garantizada.

revistaclubnintendo.com  RevistaCN RevistaCN  RevistaCN


THE LEGEND OF
ZELDA
BREATH OF THE WILD
C • L • U • B
Nintendo
Revista Oficial
© 2017 Nintendo


THE LEGEND OF
ZELDA
BREATH OF THE WILD
C • L • U • B
Nintendo
Revista Oficial
© 2017 Nintendo